

Ovládanie Windows Tobii Dynavox

Užívateľská príručka

Vrátane Virtual Remote 



tobiidynavox

Užívateľská príručka Ovládanie Windows Tobii Dynavox

Verzia 1.2

06/2018

Všetky práva vyhradené.

Copyright © Tobii AB (publ)

Žiadna časť tohto dokumentu nesmie byť bez predchádzajúceho písomného súhlasu vydavateľa reprodukováaná, uložená vo vyhľadávacom systéme alebo prenášaná v akejkoľvek forme akýmkoľvek prostriedkami (elektronický spôsob, fotokópia, nahrávka alebo inak).

Uvádzané autorské práva na ochranu zahŕňajú všetky formy a záležitosti materiálov chránených autorskými právami a informácie kde to je možné podľa štatutárneho alebo súdneho práva alebo kde sú udelené vrátane, ale bez obmedzenia, materiálu generovaného zo softvérových programov, ktoré sa zobrazujú na obrazovke, ako sú obrazovkové displeje, menu a pod.

Informácie obsiahnuté v tomto dokumente sú vlastníctvom spoločnosti Tobii Dynavox. Každá reprodukcia, či už čiastočná alebo úplná, realizovaná bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Tobii Dynavox je zakázaná.

Produkty, na ktoré sa odkazuje v tomto dokumente, môžu byť ochrannými známkami a / alebo registrovanými ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Vydavateľ a autor neuplatňujú žiadne nároky na tieto ochranné známky.

Aj keď pri príprave tohto dokumentu boli prijaté všetky preventívne opatrenia, vydavateľ a autor nenesú žiadnu zodpovednosť za chyby alebo opomenutia alebo za škody spôsobené použitím informácií obsiahnutých v tomto dokumente alebo použitím programov a súvisiaceho zdrojového kódu. V žiadnom prípade nebude vydavateľ a autor zodpovedať za stratu zisku alebo za iné komerčné škody spôsobené alebo údajne spôsobené priamo alebo nepriamo týmto dokumentom.

Obsah môže byť zmenený bez upozornenia.

Pre aktualizované verzie tohto dokumentu si pozrite webovú stránku spoločnosti Tobii Dynavox

www.TobiiDynavox.com.

Kontaktné informácie:

Tobii Dynavox	Tobii Dynavox LLC
Karlsrovägen 2D	2100 Wharton Street Suite 400
182 53 Danderyd	Pittsburgh, PA 15203
Švédsko	USA
+46 8 663 69 90	+1-800-344-1778

Obsah

1	Informácie o Tobii Dynavox Windows Control.....	5
1.1	Určené použitie	5
1.2	Systémové požiadavky	5
2	Inštalácia, spustenie a spracovanie licencie	6
2.1	Inštalácia Tobii Dynavox Windows Control.....	6
2.2	Použitie licencie	6
2.2.1	Aktivácia licencie.....	6
2.2.1.1	Online aktivácia.....	6
2.2.1.2	Aktivácia offline	7
2.2.2	Deaktivácia licencie	8
2.3	Prvé spustenie	9
3	Použitím Tobii Dynavox Windows Control	10
3.1	Windows Control ovládač	10
3.2	Track Status	11
3.3	Windows Control Panel úloh	12
3.3.1	Režimy Windows Control Panela úloh.....	12
3.4	Bežné úlohy.....	13
3.4.1	Správanie bežných úloh v rôznych režimoch.....	14
3.5	Úlohy Sticky Tasks.....	15
3.5.1	Správanie Sticky úloha v rôznych režimoch	15
3.6	Safe Click	16
3.7	Skratky.....	17
3.8	Metóda výberu - Pohľad alebo prepínač.....	19
3.8.1	Pri Pohľad a Spínač je nastavené na aktívne.	19
3.8.2	Aktivácia úlohy tlačidlom klávesnice namiesto spínača.....	19
3.9	Gaze Keyboard (Klávesnica ovládaná pohľadom).....	19
3.9.1	Panel úloh na klávesnici	21
3.9.2	Tlačidlá úloh pre panel úloh klávesnice	21
3.9.3	Prediktívne písanie	21
3.10	Windows Control v kombinácii s regionálnymi aplikáciami.....	22
3.11	Eye Detection Indicator	22
4	Windows Control Nastavenia.....	24
4.1	Eye Tracker (Sledovač očí)	25
4.1.1	Karta Kalibrácia.....	25
4.1.1.1	Správa profilov	25
4.1.1.2	Vytvorte nový profil	26
4.1.1.3	Výsledky kalibrácie:.....	26
4.1.1.4	Testovanie kalibrácie.....	27
4.1.1.5	Opakovaná kalibrácia.....	27
4.1.1.6	Typ kalibrácie.....	27
4.1.2	Karta Rozšírené nastavenia.....	29
4.1.2.1	Nastavenie obrazovky	29
4.2	Všeobecné nastavenia	30
4.2.1	Karta General (Všeobecné)	30
4.2.2	Karta Informácie.....	30
4.2.2.1	Licenčný kľúč.....	31

4.3	Pomoc a používanie	31
4.3.1	Karta Pomocník.....	31
4.3.2	Karta Používanie.....	32
4.4	Aktivácia a spätná väzba	32
4.4.1	Karta Aktivácia	32
4.4.1.1	Nastavenie Pohľadu	32
4.4.1.2	Nastavenia Pohľad a spínač	33
4.4.2	Karta Spätná väzba.....	34
4.5	Panel úloh	35
4.5.1	Karta Panela úloh	35
4.5.1.1	Úlohy	35
4.5.1.2	Maximalizujte ľavé kliknutie	35
4.5.1.3	Veľkosť panela úloh	36
4.5.1.4	Automatické ukrytie	36
4.5.2	Výberová záložka.....	36
4.5.2.1	Primárny výber	36
4.5.2.2	Sekundárny výber	36
4.5.2.3	Terciárny výber.....	37
4.5.3	Karta priblíženia	37
4.6	Klávesnica	37
5	Virtual Remote.....	39
5.1	Virtual Remote Prehľad.....	39
5.1.1	Virtual Remote Menu	39
5.1.2	Aktívne diaľkové ovládanie	40
5.1.3	Tlačidlá	40
5.2	Použitím Tobii Dynavox Virtual Remote	41
5.2.1	Pri prvom spustení.....	42
5.2.2	Zmeniť aktívne diaľkové ovládanie.....	42
5.2.3	Používanie tlačidiel na diaľkovom ovládači.....	42
5.2.4	Pridať diaľkové ovládanie	42
5.2.4.1	Pridať predprogramované diaľkové ovládanie	43
5.2.4.2	Pridať nenaprogramovaný diaľkový ovládač.....	47
5.2.5	Režim úpravy	50
5.2.5.1	Zmeniť názov diaľkového ovládača.....	50
5.2.5.2	Odstrániť diaľkový ovládač.....	51
5.2.5.3	Vykonajte zmeny existujúceho aktívneho tlačidla	52
5.2.5.4	Vykonajte zmeny existujúceho nenaprogramovaného tlačidla	55
5.2.5.5	Pridajte nové tlačidlo do prázdneho miesta	57
5.2.6	Informácie	58

1 Informácie o Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Určené použitie

Prevezmite plnú kontrolu nad svojim počítačom len svojimi očami alebo očami a vypínačom. Môžete napodobňovať všetky typy pohybov myšou, ťahania prstom alebo vkladania textu pomocou nášho softvéru, ktorý získal viaceré ocenenia. Pridali sme tiež inteligentné skratky, ktoré umožnia ešte jednoduchší prístup ku všetkým častiam systému Windows!

1.2 Systémové požiadavky

Komponent	Požiadavky
Počítač a procesor	Dvojjadrový procesor s frekvenciou 2,0 GHz alebo vyššou (odporúčané minimum).
Pamäť (RAM)	4 GB (odporúčané minimum).
Pevný disk	450 megabajtov (MB).
USB	USB 2.0
Operačný systém	64-bitové verzie: • Windows 7 • Windows 8.1 • Windows 10
Verzia .NET	4.5
Eye tracker	Ľubovoľný Eye tracker od spoločnosti Tobii Dynavox alebo Tobii Tech, ktorý podporuje softvér Tobii Eye Tracking Core Software (SW na sledovanie očí od spoločnosti Tobii).
Ďalšie požiadavky a okolnosti	Pre aktiváciu licencie je potrebné pripojenie na internet.
Softvér Tobii Eye Tracking Core	Verzia 2.8 alebo novšia.
IR diaľkové ovládanie	Každé zariadenie, ktoré je vybavené čipom HBR IR ako: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 alebo EyeMobile Plus.

2 Inštalácia, spustenie a spracovanie licencie

2.1 Inštalácia Tobii Dynavox Windows Control



Ak je nainštalovaný softvér Interaction od spoločnosti Tobii Gaze musí sa pred inštaláciou Windows Control odinštalovať.

Windows Control možno stiahnuť z www.TobiiDynavox.com.

Sprievodca inštaláciou nainštaluje nasledujúce aplikácie:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Ak chcete nainštalovať Windows Control, postupujte podľa pokynov na obrazovke.

2.2 Použitie licencie

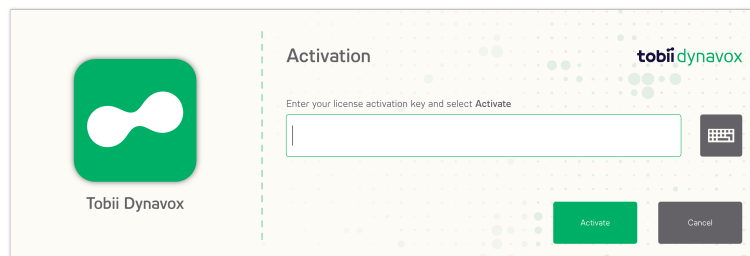
2.2.1 Aktivácia licencie



Windows Control môže byť spustený až na troch (3) počítačoch / zariadeniach naraz s rovnakou licenciou. Aby bolo možné Windows Control používať na viac ako troch (3) počítačoch/zariadeniach, musí sa Windows Control najprv deaktivovať na jednom (1) z ostatných počítačov / zariadeniach..

Pri nákupe Windows Control dostanete Licence Activation Key pre softvér v e-mailovom potvrdení objednávky.

Pri prvom spustení Windows Control **License Manager** sa spustí.



V dialógovom okne Licencia sa zobrazí aktuálna ikona softvéru pre aktuálnu licenciu.

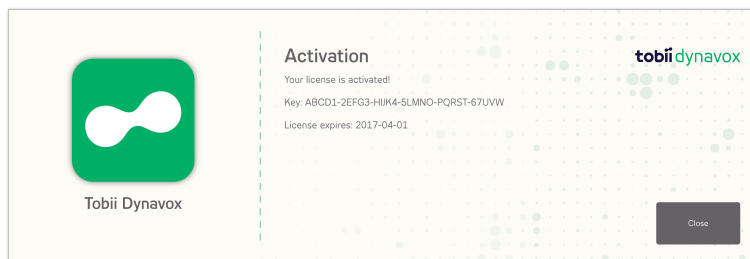
Svoj **License Activation Key** nájdete v e-mailovom potvrdení objednávky.

2.2.1.1 Online aktivácia

Pre počítač / zariadenie pripojené k internetu.

1. Skontrolujte, či je počítač / zariadenie pripojené k internetu.
2. Zadať **License activation key**.

3. Vyberte tlačidlo **Aktivovať**.



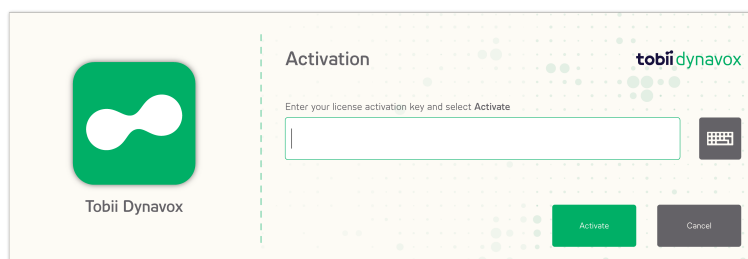
V dialógovom okne Licencia sa zobrazí aktuálna ikona softvéru pre aktuálnu licenciu.

4. Vyberte tlačidlo **Zavrieť**.

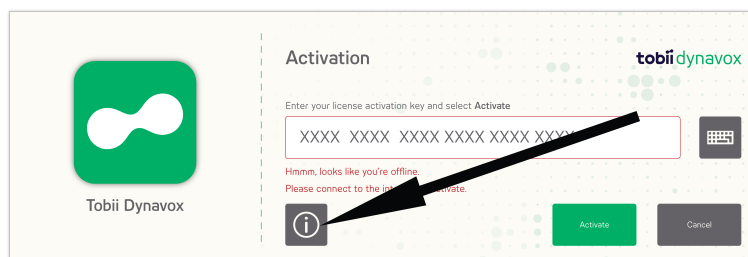
2.2.1.2 Aktivácia offline

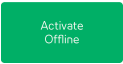
Pre počítač / zariadenie, ktoré nie je pripojené k internetu.

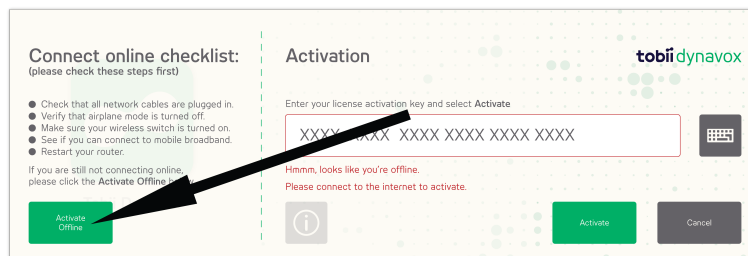
1. Zadáajte **License activation key**.
2. Vyberte tlačidlo **Aktivovať**.



3. Vyberte ikonu  (info).



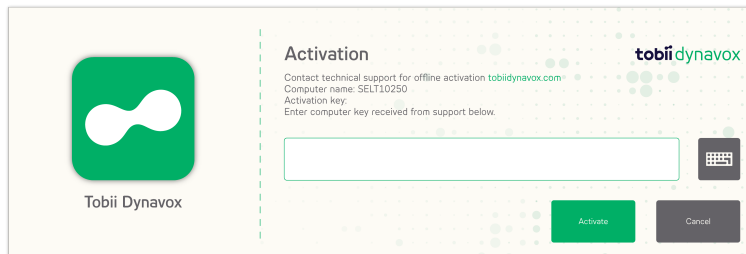
4. Vyberte tlačidlo  (Aktivovať offline).



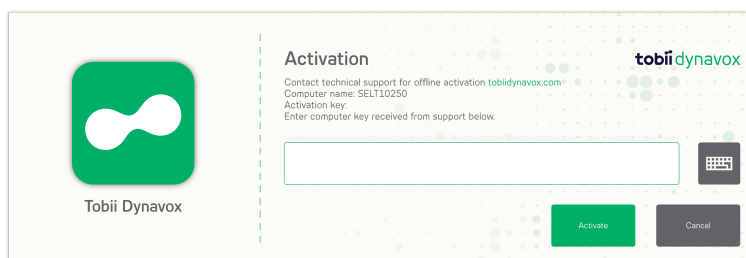
5. Postupujte nasledovne:

- Na zariadení pripojenom na Internet prejdite na adresu: <https://www.tobiidynavox.com/activation-key/> a postupujte podľa online pokynov.
- Kontaktujte podporu Tobii Dynavox alebo miestneho predajcu.

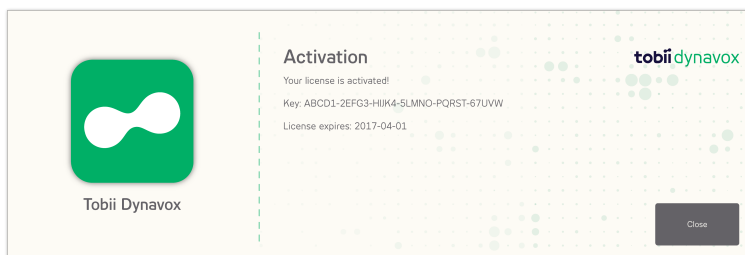
Budete potrebovať názov počítača, ktorý sa zobrazí v tomto dialógovom okne:



6. Zadajte **aktivačný kľúč** z jednej z vyššie uvedených možností.



7. Vyberte tlačidlo **Aktivovať**.



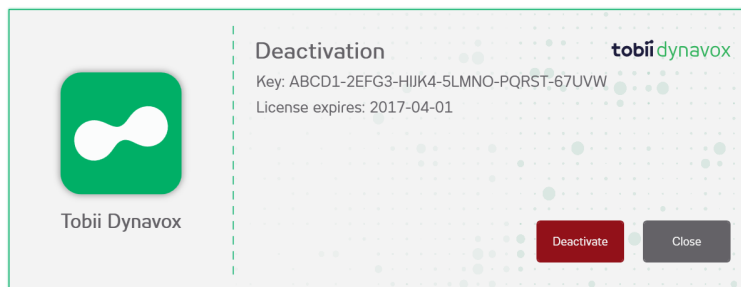
8. Vyberte tlačidlo **Zavrieť**.

2.2.2 Deaktivácia licencie

Ak chcete Windows Control deaktivovať, postupujte podľa týchto krokov.

1. Skontrolujte, či je počítač / zariadenie pripojené k internetu.
2. Spustíte Windows Control.
3. Vyberte tlačidlo  (NASTAVENIA).
4. Vyberte tlačidlo  (Všeobecné nastavenia).
5. Vyberte kartu **Informácie**.
6. Vyberte tlačidlo **licenčný kľúč**.

7. Vyberte tlačidlo **Deaktivovať**.



V dialógovom okne Licencia sa zobrazí aktuálna ikona softvéru pre aktuálnu licenciu.

8. Zvoľte:

- **Áno** - ak chcete deaktivovať licenciu na tomto zariadení.
- **Nie** — ak chcete zrušiť.

2.3 Prvé spustenie

Keď sa po prvýkrát spustí Windows Control, Sprievodca konfiguráciou bude používateľa navádzať prvou konfiguráciou Windows Control. Postup je nasledovný:

- Nastavte displej. Viac informácií nájdete v *4.1.2.1 Nastavenie obrazovky, strana 29*.
- Vytvorte nový profil. Viac informácií nájdete v *4.1.1.2 Vytvorte nový profil*.
- Skúšobná kalibrácia, Ďalšie informácie nájdete v časti *4.1.1.4 Testovanie kalibrácie*

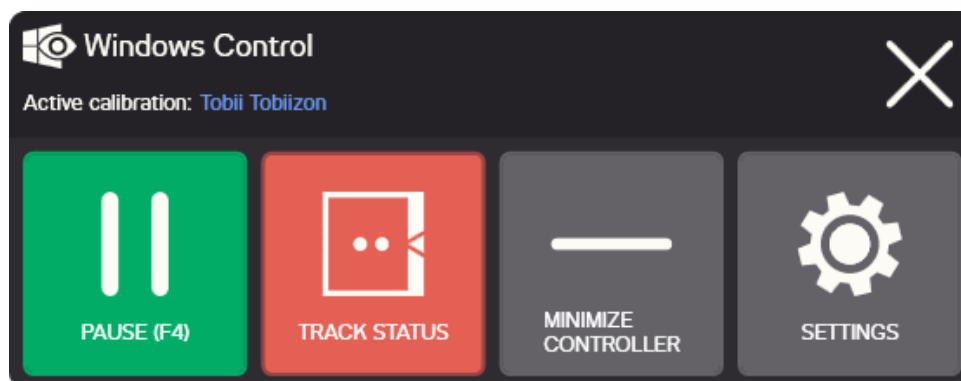
3 Použitím Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control je umožnené používateľovi ovládať štandardný operačný systém Windows s dvojstupňovým výberom, ktorý znižuje riziko nežiaducich kliknutí. Tiež zabraňuje sledovaniu kurzora pohľadom namiesto jeho ovládania (v Windows Control nie je žiadny pohyblivý kurzor).

1. Prvým krokom je výber požadovanej úlohy z ukotveného panelu úloh.
2. Druhým krokom je pozrieť sa na požadovanú časť obrazovky (alebo ikonu na obrazovke), na ktorej chcete vykonať úlohu. Funkcia automatického priblíženia je zapnutá, čo sa ukončí výberom ikony alebo vykonaním úlohy.

 Všetky funkcie v Windows Control sú aktivované dotykom a myšou, čo uľahčuje opatrovníkovi alebo asistentovi podľa potreby pomôcť používateľom. Opatrovník alebo asistent môže zvoliť funkciu / úlohu alebo zmeniť nastavenia pre užívateľa oveľa jednoduchšie.

3.1 Windows Control ovládač

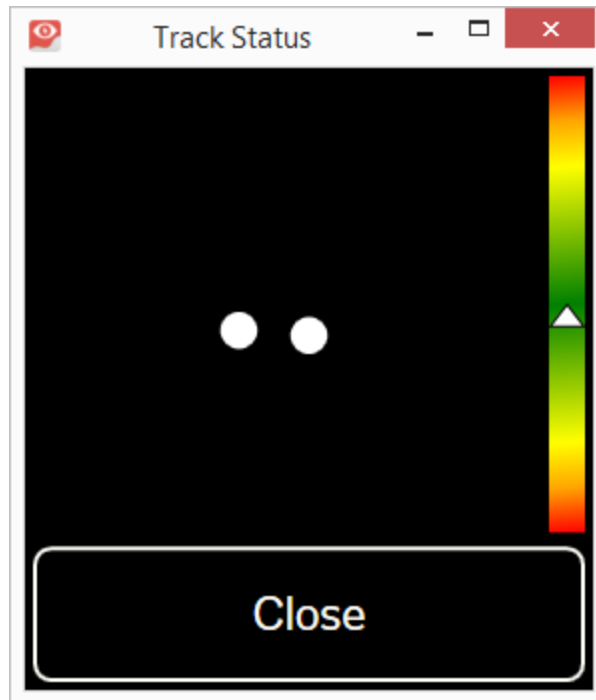


Obrázok 3.1 Windows Control ovládač

Tlačidlo	Akcia	Popis
	PAUZA (F4)	Pozastavuje Windows Control.  Aktiváciou funkcie Pauza sa prepne tlačidlo, a namiesto sa zobrazí tlačidlo Štart.  Na aktiváciu úlohy môžete použiť klávesu F4 na klávesnici.
	START (F4)	Spúšťa Windows Control.  Aktivovaním funkcie Štart sa prepne tlačidlo, a zobrazuje sa tlačidlo Pauza.  Na aktiváciu úlohy môžete použiť klávesu F4 na klávesnici.
	TRACK STATUS (Stav sledovania)	Akcia, ktorá zobrazí okno Track status. Pomocou tejto funkcie skontrolujte, či je používateľ správne usadený pred obrazovkou. Ďalšie informácie nájdete v časti 3.2 <i>Track Status</i> , strana 11.
	MINIMALIZÁCIA OVLÁDAČA	Akcia, ktorá minimalizuje okno ovládača.

Tlačidlo	Akcia	Popis
	NASTAVENIE	Akcia, ktorá otvorí nastavenia Windows Control . Viac informácií nájdete v 4 <i>Windows Control Nastavenia, strana 24.</i>
	Zavrieť	Akcia, ktorá ukončuje Windows Control.

3.2 Track Status



Funkcia **Track Status** (stav sledovania) sa používa na kontrolu toho, či je používateľ správne umiestnený pred snímačom očí.

- Dve (2) biele bodky - Používateľove oči a ich poloha voči obrazovke. Pre optimálnu pozíciu by mali byť biele bodky uprostred čiernej oblasti.
- Farebná lišta na ľavej strane s bielou šípkou - Ako ďaleko alebo blízko je používateľ umiestnený od obrazovky.
 - Ak je biela šípka uprostred zelenej plochy pruhu, používateľ je v optimálnej vzdialenosti od obrazovky.
 - Ak sa šípka nachádza na dolnej časti pruhu - posuňte používateľa bližšie.
 - Ak sa šípka nachádza v hornej časti pruhu - posuňte používateľa ďalej od lišty.

1. Otvorte ovládač Windows Control.

2. Stlačte tlačidlo  (Track Status).

3. Nastavte polohu používateľa.

4. Po dokončení vyberte tlačidlo **Zavrieť**.



Toto tlačidlo je založené na oblasti oka, takže stačí pohľad na tlačidlo, aby ste ho aktivovali.

3.3 Windows Control Panel úloh

V hornej časti Windows Control Panela úloh sa nachádza prehliadač stavu sledovania. Umožňuje vám overiť, či váš sledovač očí rozpozná vaše oči a že ste dobre umiestnení pred prístrojom.

Tlačidlá úloh na Windows Control Paneli úloh môžu byť v troch rôznych režimoch, ako je znázornené na *Obrázok 3.2 Režimy Windows Control Panela úloh, strana 13*.



Panel úloh je možné skryť/zobraziť pomocou tlačidla "F2"  na štandardnej klávesnici (nie s pomocou klávesnice Windows Control).

3.3.1 Režimy Windows Control Panela úloh



Pre Bežné úlohy, pozri 3.4 *Bežné úlohy*, a pre Sticky Tasks, pozri 3.5 *Úlohy Sticky Tasks* platia tri rôzne režimy.



Úlohy Safe Click nemajú žiadny sekundárny výberový režim

- **Normálny (Nevybrané)** - Nie je zvolené žiadne tlačidlo úlohy Windows Control .
- **Primárny výber (biely)** - Označené tlačidlo Úloha sa vyberie a úloha sa vykoná po automatickom priblížení, keď sa používateľ pozrie na požadovanú pozíciu na obrazovke alebo na ikonu. Ak je metóda výberu nastavená na možnosť Prepnúť v Windows Control dialógovom okne Nastavenia, vybrané tlačidlo úloh zostane aktívne po vykonaní úlohy.
- **Sekundárny výber (modrá / biela)** - rovnaké ako **Primárny výber**, ale s vyššou presnosťou. **Sekundárny výber** znamená, že zväčšenie bude prebiehať hlbšie pred konečným vykonaním úlohy, čím sa zväčší požadovaná časť obrázku a uľahčí sa výber. Aktivujte tento režim umiestnením pohľadu na tlačidlo úloh, až kým sa farba nezmení podľa obrázka uvedeného nižšie.



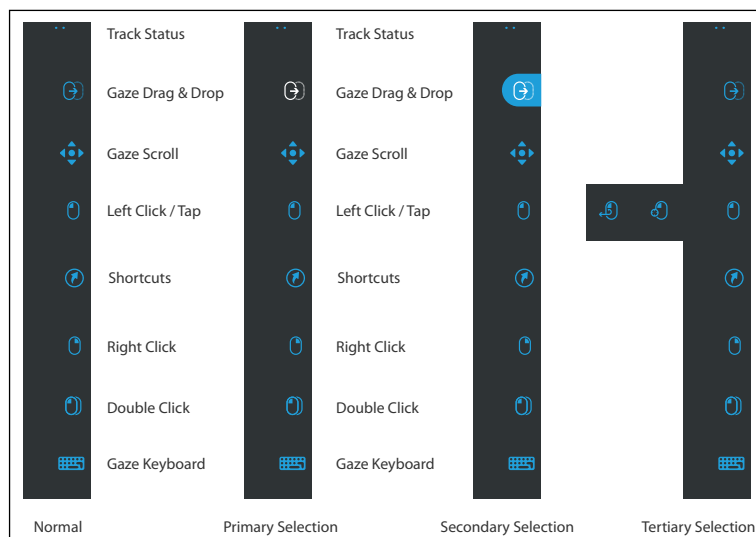
Neplatí pre skratky a Nastavenia.

- **Terciárny výber (Vyskakovacia ponuka)** - Pre niektoré úlohy na paneli úloh je k dispozícii vyskakovacie menu s príslušnou úlohou Sticky Task, pozri 3.5 *Úlohy Sticky Tasks, strana 15* a úloha Safe Click Task, pozri 3.6 *Safe Click, strana 16*. Prístup k úlohe Sticky alebo Safe Click je možný umiestnením pohľadu na tlačidlo úloh, kým sa nezobrazí vyskakovacia ponuka podľa *Obrázok 3.2 Režimy Windows Control Panela úloh, strana 13* a vyberte funkciu Sticky task alebo Safe Click Task, ktorá nahradí bežnú úlohu úlohou Sticky task alebo Safe Click Task na Paneli úloh. Úloha Sticky task alebo Safe Click Task zostane na paneli úloh a bežná úloha sa nájde na terciárnom výbere. Opakujte postup, aby ste na hlavnom paneli nahradili bežnú úlohu úlohou Sticky task alebo Safe Click Task.



Neplatí pre skratky a Nastavenia.

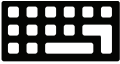
Ak chcete nakonfigurovať, ktoré režimy sa majú použiť pre používateľa, choďte na: 4.5.2 *Výberová záložka, strana 36*. V základnom nastavení je k dispozícii len primárny režim.



Obrázok 3.2 Režimy Windows Control Panela úloh

3.4 Bežné úlohy

Ikona	Úloha / Akcia	Popis
	Pohyb kurzora	Úloha, ktorá vám umožní premiestniť kurzor pomocou pohľadu. Pri spustení vykoná akciu priblíženia.
	Drag & Drop pohľadom	Úloha, ktorá vykoná dve "kliknutia", kde prvé predstavuje začiatočnú pozíciu pre pretiahnutie (Drag) a druhá pozícia pre umiestnenie (Drop) (premiestnenie objektov alebo výber oblasti). • Vyberte úlohu. • Pozrite sa na objekt, ktorý chcete presunúť, alebo na začiatok výberu oblasti. • Vykonajte Windows Control prvé "kliknutie" pomocou funkcie Gaze (Pohľad) alebo Switch (Prepnúť). • Pozrite sa ihneď na pozíciu kde chcete umiestniť objekt (Drop) alebo koncový bod pre výber oblasti. • Vykonajte druhé "kliknutie" pomocou Gaze alebo Switch. Pri spustení vykoná akciu priblíženia.

Ikona	Úloha / Akcia	Popis
	Gaze Scroll (rolovanie pohľadom)	Úloha, ktorá keď sa vykonáva na posúvateľnom okne, umožňuje posúvanie stránky ovládaním pohľadom. • Vyberte úlohu. • Pozrite sa na ľubovoľnú posuvnú oblasť a držte pohľad, ikona Gaze Scroll sa objaví tam, kde ste pozerali. • Pozrite sa nad ikonou a posúvajte sa hore. • Pozrite sa pod ikonou a posúvajte sa nadol. • Pozrite sa doľava od ikony a posúvajte doľava. • Pozrite sa napravo od ikony a posúvajte doprava. • Počas posúvania sa pozrite späť na ikonu (na obrazovke nie na ikonu na paneli úloh), ak chcete prepnúť medzi hore / dole alebo doľava / doprava. • Pozrite sa späť na Windows Control Panel úloh (alebo mimo obrazovku), aby ste ukončili posúvanie.  Pomocou funkcie posúvania pohľadom sa môžete pohybovať vertikálne a horizontálne v aplikáciách Modern UI a v štartovacej obrazovke Windows Modern UI.
	Ľavé kliknutie / poklepanie	Úloha, ktorá vykonáva jedno kliknutie ľavým tlačidlom myši alebo pre dotykové zariadenie je to ekvivalent poklepania jedným prstom. V prepínačom (Switch) režime je ľavé kliknutie/poklepanie prednastavené a "Sticky" (pozri 3.8.1 Pri Pohľad a Spínač je nastavené na aktívne., strana 19). Pri spustení vykoná akciu priblíženia.
	Skratky	Úloha, ktorá otvára: • 3 stĺpce preddefinovaných skratiek. • Mierne odlišné sú k dispozícii pre systémy Windows 7, 8.1 a 10. Viac informácií nájdete v 3.7 Skratky, strana 17.
	Pravé kliknutie	Úloha, ktorá vykoná jedno kliknutie pravým tlačidlom myši. Pri spustení vykoná akciu priblíženia.
	Dvojité kliknutie	Úloha, ktorá vykoná dvojité ľavé kliknutie. Ak je metóda aktivácie nastavená na možnosť Switch (prepínanie), dvojité kliknutie je "Sticky Task" (pozri 3.8.1 Pri Pohľad a Spínač je nastavené na aktívne., strana 19). Pri spustení vykoná akciu priblíženia.
	Gaze Keyboard (Klávesnica ovládaná pohľadom)	Úloha, ktorá otvára klávesnicu na obrazovke, ktorá umožňuje písanie pohľadom. Viac informácií nájdete v 3.9 Gaze Keyboard (Klávesnica ovládaná pohľadom), strana 19.
	Settings	Úloha, ktorá otvára nastavenia Windows Control. Viac informácií nájdete v 4 Windows Control Nastavenia, strana 24.

3.4.1 Správanie bežných úloh v rôznych režimoch

Úloha	Primárne	Sekundárne	Terciárna^a
Pohyb kurzora	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnutie na kurzor Sticky Move
Drag & Drop	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na Sticky Drag & Drop alebo Safe Drag & Drop

Úloha	Primárne	Sekundárne	Terciárna ^a
Gaze Scroll (rolovanie pohľadom)	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Nevzťahuje sa
Ľavé kliknutie / poklepanie	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na Sticky ľavé kliknutie / poklepanie alebo Bezpečné kliknutie / poklepanie
Skratky	Bez priblíženia	Nevzťahuje sa	Nevzťahuje sa
Pravé kliknutie	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na Sticky pravé kliknutie alebo bezpečné pravé kliknutie
Dvojité kliknutie	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na Sticky dvojité kliknutie / poklepanie alebo bezpečné dvojité kliknutie / poklepanie
Gaze Keyboard (Klávesnica ovládaná pohľadom)	Viac informácií nájdete v 3.9 Gaze Keyboard (Klávesnica ovládaná pohľadom), strana 19.		
Settings	Bez priblíženia	Nevzťahuje sa	Nevzťahuje sa
a. Ďalšie informácie o rôznych úlohách Sticky Tasks nájdete v 3.5 Úlohy Sticky Tasks, strana 15.			

3.5 Úlohy Sticky Tasks

Ikona	Úloha / Akcia	Popis
	Sticky ľavé kliknutie / poklepanie	Sticky úlohy umožňujú nepretržitú aktiváciu úlohy bez toho, aby ste museli opakovane vyberať úlohu z hlavného panela. Raz úlohu vyberte z úloh na paneli úloh a kurzor sa bude riadiť vaším pohľadom. Zastavenie pohľadu na obrazovke vykoná príslušnú akciu na danom mieste. Táto úloha zostane aktívna aj po vykonaní úlohy, čo znamená, že nemusí byť znova aktivovaná na paneli úloh. Ak chcete vypnúť funkciu Sticky, jednoducho sa pozrite na úlohu na paneli úloh, až kým sa zruší jej zvýraznenie.  V prípade funkcie Sticky pohyb kurzora nie je režim sekundárneho výberu dostupný, keďže táto úloha jednoducho posúva kurzor po obrazovke.
	Sticky dvojité kliknutie	
	Sticky Drag & Drop	
	Sticky posúvne kurzora	
	Sticky pravé kliknutie	

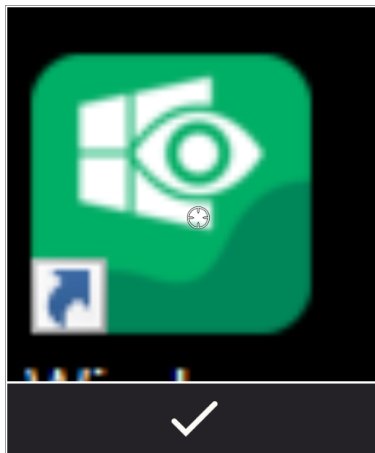
3.5.1 Správanie Sticky úloha v rôznych režimoch

Úloha / Akcia	Primárne	Sekundárne	Terciárna ^a
Sticky ľavé kliknutie / poklepanie	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na Ľavé kliknutie / Poklepanie alebo Bezpečné ľavé kliknutie / poklepanie
Sticky dvojité kliknutie	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na dvojité kliknutie / poklepanie alebo bezpečné dvojité kliknutie / poklepanie
Sticky Drag & Drop	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na Drag & Drop alebo Safe Drag & Drop
Sticky posúvanie kurzora	Bez priblíženia	Nevzťahuje sa	Prepnúť na presúvanie kurzora

Úloha / Akcia	Primárne	Sekundárne	Terciárna ^a
Sticky pravé kliknutie	Normálne priblíženie	Hlboké priblíženie	Prepnite na pravé kliknutie / poklepanie alebo bezpečné pravé kliknutie / poklepanie
a. Ďalšie informácie o rôznych úlohách Sticky Tasks nájdete v 3.4 Bežné úlohy, strana 13.			

3.6 Safe Click

Ikona	Úloha / Akcia	Popis
	Sticky ľavé kliknutie / poklepanie	Bezpečné kliknutie vám umožňuje napríklad bezpečné ovládanie bankovníctva, bez rizika mylného kliknutia vďaka dvojstupňovému potvrdeniu. Najprv priblížte a potom voľbou vykonajte. Zvoľte bezpečné kliknutie z panela terciárneho výberu. Zastavenie pohľadu na obrazovke vykoná príslušnú akciu na danom mieste. Funkcia urobí priblíženie v novom okne, kde sa zobrazí fixácia pohľadu pomocou ikony  v okne, pozri Obrázok 3.3 Urobiť bezpečné kliknutie, strana 16. Ak chcete urobiť bezpečné kliknutie v  centre, zvoľte ikonu  .  Bezpečné kliknutie je k dispozícii pre ľavé kliknutie, pravé kliknutie, dvojité kliknutie a Drag&Drop.
	Bezpečné dvojité kliknutie	
	Bezpečné pravé kliknutie	
	Bezpečné Drag & Drop	



Obrázok 3.3 Urobiť bezpečné kliknutie

3.7 Skratky

Windows 8.1	Windows 10



Ak je funkcia skratky označená ikonou , okno skratiek zostane otvorené aj po aktivácii funkcie, čo umožňuje niekoľko aktivácií.

Skratka	Akcia	Win 8.1	Win 10	Popis
	Maximalizovať okno	x	x	Skratka, ktorá maximalizuje aktívne okno / aplikáciu / softvér.
	Späť	x	x	Skratka, ktorá presunie užívateľa späť o jednu stránku vo webovom prehliadači alebo inom softvéri s rovnakou funkcionalitou.
	Vrátenie späť	x	x	Skratka, ktorá vráti späť posledný príkaz.
	Kopírovať	x	x	Skratka, ktorá skopíruje aktívny výber.
	Prilepiť	x	x	Klávesová skratka, ktorou sa prilepí skopírovaný výber.
	Štart	x	x	Skratka, ktorá vyvolá ponuku Štart systému Windows.
	Skrýť Panel úloh	x	x	Skratka, ktorá ukryje panel úloh, aby sa mohla zobraziť celá obrazovka. Ak chcete panel úloh vrátiť, vyberte  alebo  podľa toho, na ktorej strane sa nachádza panel úloh.

Skratka	Akcia	Win 8.1	Win 10	Popis
	Minimalizovať okno	x	x	Skratka, ktorá minimalizuje aktívne okno / aplikáciu / softvér.
	Prehliadač	x	x	Skratka, ktorá spúšťa predvolený webový prehliadač.
	Zvýšiť hlasitosť	x	x	Skratka, ktorá zvyšuje hlasitosť.
	Stíšiť	x	x	Skratka, ktorá vypne reproduktory.
	Znížiť hlasitosť	x	x	Skratka, ktorá znižuje hlasitosť.
	Vyhľadávanie	x		Skratka, ktorá otvára funkciu Vyhľadávanie v systéme Windows.
	Cortana		x	Skratka, ktorá aktivuje Cortanu. Cortana je váš šikovný osobný asistent a Cortana môže vyhľadávať na webe, nájsť veci na vašom PC, sledovať váš kalendár atď.
	Prepnúť strany	x	x	Klávesová skratka, ktorá presunie panel úlohy z pravej / ľavej strany.
	Zatvoriť okno	x	x	Skratka, ktorá zatvára aktívne okno / aplikáciu / softvér.
	Rozpoznávanie reči	x	x	Klávesová skratka, ktorá spustí rozpoznávanie reči systému Windows, alebo rozpoznávanie reči Dragon, ak je nainštalované.
	Virtual Remote	x	x	Skratka, ktorá otvára aplikáciu Virtual Remote. Viac informácií nájdete v 5 <i>Virtual Remote, strana 39</i> .
	Pracovná plocha	x	x	Skratka, ktorá zobrazí pracovnú plochu.
	Charms	x		Skratka, ktorá otvorí ponuku Charms.
	Centrum akcií		x	Skratka, ktorá otvorí Centrum aktivácie.
	Prepínač aplikácií	x		Skratka, ktorá prechádza cez všetky spustené aplikácie Modern UI a pracovnú plochu.  Všetok softvér, ktorý beží na pracovnej ploche, tu nebude viditeľný. Zobrazuje sa iba na pracovnej ploche.
	Zobrazenie úlohy		x	Skratka, ktorá otvára zobrazenie úloh, kde sú viditeľné všetky bežiace Modern UI aplikácie.  Zobrazenie úloh sa nezobrazí, ak je otvorené iba jedno alebo menej aplikácií.
	Zatvoriť skratky	x	x	Skratka, ktorá zatvorí ponuku Skratky.

3.8 Metóda výberu - Pohľad alebo prepínač

Existujú dva spôsoby vykonania zvolenej úlohy.

- Pohľad - umožňuje pomocou očí ovládať aj vykonať vybranú úlohu.
- Pohľad a Spínač - pomocou očí ovládať a pomocou mechanického tlačidla pripojeného k zariadeniu vykonať vybranú úlohu.

Voľba je nastavená v Windows Control dialógu nastavenia, pozri 4 *Windows Control Nastavenia, strana 24*.

Pred vykonaním výberu si vyberiete úlohu na paneli úloh, ktorú chcete vykonať. Pozerajte sa na zvolenú úlohu, kým sa nezvýrazní ako "Primárny" alebo "Sekundárny výber" alebo

- **Pohľadom** - Ak chcete vykonať zvolenú úlohu, umiestnite pohľad na požadovanú časť obrazovky (alebo ikonu na obrazovke), kde chcete vykonať úlohu. Funkcia automatického priblíženia je zapnutá, čo sa ukončí výberom ikony alebo vykonaním úlohy.
- **Pohľad a Spínač** - dva rôzne režimy aktivácie.
 - **Jedna aktivácia spínača** - funkcia priblíženia sa vykoná rovnakým spôsobom ako pri metóde ovládania pohľadom a podľa nastavení v Windows Control dialógu nastavenia, pozri 4 *Windows Control Nastavenia, strana 24*.
 - **Stlačte a podržte stlačený Spínač** - funkcia priblíženia bude nepretržite približovať a ukončí sa až po uvoľnení / deaktivácii spínača.



Pri použití ovládania pohľadom sa musíte pozrieť späť na Panel úloh a vybrať novú úlohu pred každým spustením úlohy.



Ak je hĺbka priblíženia nastavená na plytkú v nastaveniach Windows Control - nerobí sa žiadne priblíženie. Viac informácií nájdete v 4 *Windows Control Nastavenia, strana 24*.

3.8.1 Pri Pohľad a Spínač je nastavené na aktívne.

Pri použití pohľadu a spínača sa používa funkcia s názvom "predvolene aktivované".

Ak sa úloha stane "predvolene aktivovanou", znamená to, že sa nemusíte pozerieť späť na panel úloh, ak chcete opakovať vykonanie vybranej úlohy, len ak chcete zmeniť úlohu na inú.

Ak používate ovládanie pohľad a spínač, funkcia ľavého kliknutia / poklepania je vždy aktívna v predvolenom nastavení. To znamená, že ľavé kliknutie / klepnutie je vždy aktivované a bude vždy aktivované aktiváciou spínača, ak nie je vybratá iná možnosť. Ak je vybratá iná úloha, bude aktívna iba raz (pre jednu voľbu) a potom Windows Control sa automaticky vráti späť na ľavé kliknutie / poklepanie pre ďalšie výbery.

Výnimkou sú úlohy s dvojitém kliknutím, ak je to zvolené v režime pohľad a prepínač - tiež sa aktivuje v predvolenom nastavení.

To umožňuje vynikajúce možnosti použitia, ako je rýchle / kontinuálne surfovanie na internete aktiváciou spínača a teda ľavého kliknutia / poklepania 1x a potom opakovaný výber čohokoľvek, čo si želáte, bez toho, aby ste museli opakovane zvoliť ľavé kliknutie / poklepanie.

3.8.2 Aktivácia úlohy tlačidlom klávesnice namiesto spínača



Stlačenie tlačidla "F12 a klávesnici", na pripojenej klávesnici aktivuje výber úlohy. Môže sa používať presne rovnako ako pripojený spínač. Ďalšie informácie o spínačoch nájdete v časti 3.8 *Metóda výberu - Pohľad alebo prepínač, strana 19*.

3.9 Gaze Keyboard (Klávesnica ovládaná pohľadom)

Výberom tlačidla Gaze Keyboard na paneli úloh sa klávesnica ovládaná pohľadom zobrazí ako klávesnica na obrazovke. Kláves-

nica ovládaná pohľadom sa po otvorení vždy nachádza v dolnej časti obrazovky. Posunúť ju môžete pomocou tlačidla (Posunúť klávesnicu hore/dolu) na paneli úloh na klávesnici.



Spolu s klávesnicou ovládanou pohľadom sa spustí hlavný panel klávesnice. Viac informácií nájdete v 3.9.1 *Panel úloh na klávesnici, strana 21*.

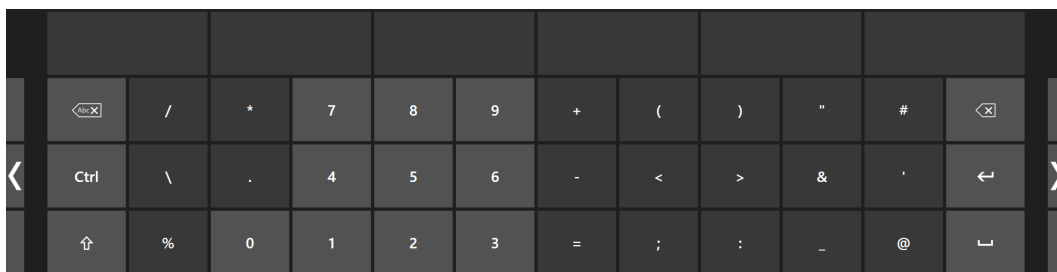
Klávesnica ovládaná pohľadom sa skladá zo štyroch stránok klávesnice v slučke zobrazenia. Používateľ si môže jednoducho prepínať medzi rôznymi stránkami klávesnice pomocou tlačidiel nasledujúca strana umiestnených na ľavej a pravej strane na všetkých stránkach klávesnice ovládanej pohľadom.

Klávesa na klávesnici, na ktorú používateľ pozerá, bude označená svetelným rámčekom okolo znaku / funkcie  na klávese.

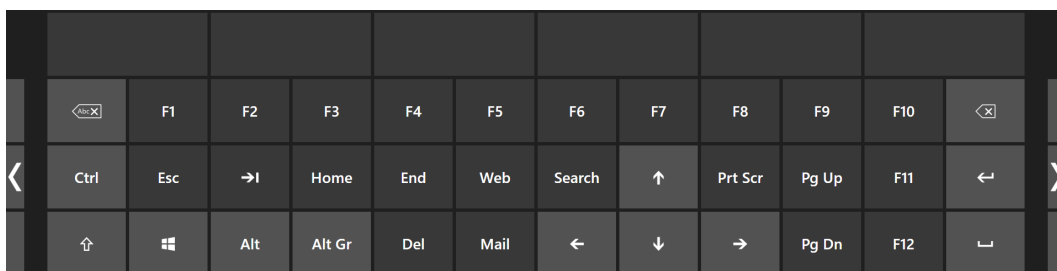
Štyri stránky klávesnice sú:



Obrázok 3.4 Základná štartovacia stránka



Obrázok 3.5 Prvá stránka vpravo



Obrázok 3.6 Druhá stránka vpravo alebo vľavo



Obrázok 3.7 Prvá stránka vľavo

Ak chcete zmeniť jazyk klávesnice a iné nastavenia klávesnice, pozrite si časť 4 *Windows Control Nastavenia*, strana 24.



Klávesy Shift, Ctrl, Alt, Win a Alt Gr sa stanú "sticky", akonáhle budú vybrané. Znamená to, že zostanú vybrané dovtedy, kým používateľ nevyberie iné tlačidlo z klávesnice. Zostanú sticky, ak ďalším vybraným tlačidlom iné sticky tlačidlo.



Ak chcete napísať písmeno s diakritikou:

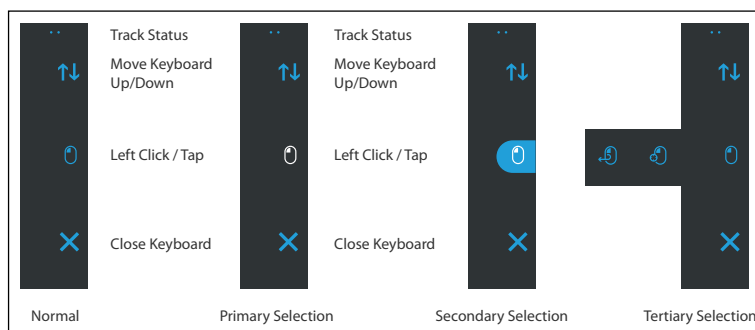
1. Zvoľte diakritiku
2. Zvoľte znak
3. Znak sa zobrazí s vybranou diakritikou.

3.9.1 Panel úloh na klávesnici

V hornej časti panela úloh na klávesnici sa nachádza zobrazovač stavu sledovania rovnakým spôsobom ako na Windows Control paneli úloh. Umožňuje vám overiť, či váš sledovač očí rozpozná vaše oči a že ste dobre umiestnení pred prístrojom.

Tlačidlá úloh na paneli úloh klávesnice môžu byť v troch rôznych režimoch, ako je znázornené na *Obrázok 3.8 Režimy na paneli úloh klávesnice, strana 21*.

Ďalšie informácie o rôznych režimoch nájdete v časti 3.3.1 *Režimy Windows Control Panela úloh, strana 12*



Obrázok 3.8 Režimy na paneli úloh klávesnice



Terciálny výber je k dispozícii iba pre úlohy s ľavým kliknutím v paneli úloh klávesnice.



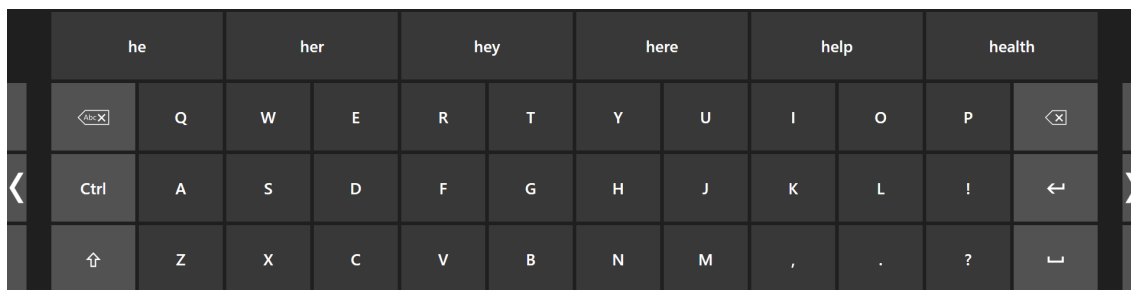
V systéme Windows 8.1 a Windows 10 sa farby na paneli úloh klávesnice prispôbia nastaveniam systému Windows.

3.9.2 Tlačidlá úloh pre panel úloh klávesnice

Ikona	Úloha / Akcia	Popis
↑↓	Posúvanie klávesnice Hore/dole	Úloha, ktorá presunie klávesnicu na hornú alebo dolnú časť obrazovky. Ak chcete funkciu aktivovať, zostaňte pohľadom na tlačidlo.
🖱️	Ľavé kliknutie / poklepanie	Úloha, ktorá vykonáva jedno kliknutie ľavým tlačidlom myši alebo pre dotykové zariadenie je to ekvivalent poklepania jedným prstom.
✕	Zavrieť	Úloha, ktorá zatvára klávesnicu.

3.9.3 Prediktívne písanie

Funkcia prediktívneho písania, ktorý sa používa v Windows Control je o SwiftKey a bežne sa používa na tabletoch a v telefónoch. SwiftKey používa kombináciu technológií umelej inteligencie, ktorá umožňuje predpovedať ďalšie slovo, ktoré chce používateľ napísať. SwiftKey sa učí z predchádzajúceho textu, ktorý používateľ napísal a poskytuje výstup na základe aktuálne zadávaného textu a na základe toho, čo sa už softvér naučil. Jazyk prediktívneho písania sa zmení v závislosti od nastavenia jazyka klávesnice.

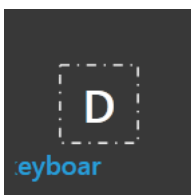


Obrázok 3.9 Klávesnica s prediktívnym písaním aktivovaná

Keď sa používa prediktívne písanie, viac informácií o aktivácii / deaktivácii prediktívneho písania nájdete v 4 *Windows Control Nastavenia*, strana 24, nad klávesnicou sa zobrazí šesť (6) políčok. V ľavom poli sa zobrazí najpravdepodobnejšie predpovedané slovo a zostávajúcich päť (5) polí obsahuje po jednom predpovedanom slove. Ak chcete vybrať predpovedané slovo, stačí vybrať pole so správnym slovom v ňom. Ak nemôžete nájsť slovo, ktoré hľadáte, len pokračujte v písaní a čakáte, že slovo, ktoré hľadáte, sa zobrazí po ďalšom napísanom znaku.



Ak používate Prediktívne písanie a chcete napísať slovo obsahujúce s diakritikou, ako napríklad kaviareň, často je lepšie nechať diakritiku napísať funkciou prediktívneho písania. Jednoducho napíšte "kaviaren" a dostanete návrh "kaviareň".



Počas zadávania textu sa na indikovanom / zvýraznenom tlačidle zobrazuje posledných 5-10 znakov modrou farbou. Viac informácií nájdete v 4 *Windows Control Nastavenia*, strana 24. Táto funkcia pomáha používateľovi ľahko zistiť nesprávne napísané slová a znižuje potrebu pozeráť sa na aktuálne miesto, kde sa text vkladá, čím sa zvyšuje rýchlosť písania.

3.10 Windows Control v kombinácii s regionálnymi aplikáciami

Windows Control sa môže používať v kombinácii s inými aplikáciami ovládanými očami. Oblasti "ovládané pohľadom" v ostatných aplikáciách sú aktívne pokiaľ na Windows Control paneli úloh nie je zvolená žiadna aktívna úloha. Ak používate Windows Control v režime pohľad a prepínač, tlačidlá úloh budú vždy "aktívne v predvolenom nastavení", ak potrebujete zrušiť výber úlohy, pozrite sa na krátku chvíľu späť na vybranú úlohu.

3.11 Eye Detection Indicator

Eye Detection Indicator, , je diskretný indikátor a poli aktivity vo Windows.

 , ktorý zobrazuje Windows Control, či zistil prítomnosť pohľadu používateľa.

Eye Detection Indicator (indikátor detekcie očí) môže byť v rôznych stavoch:

- Oči zistené ()

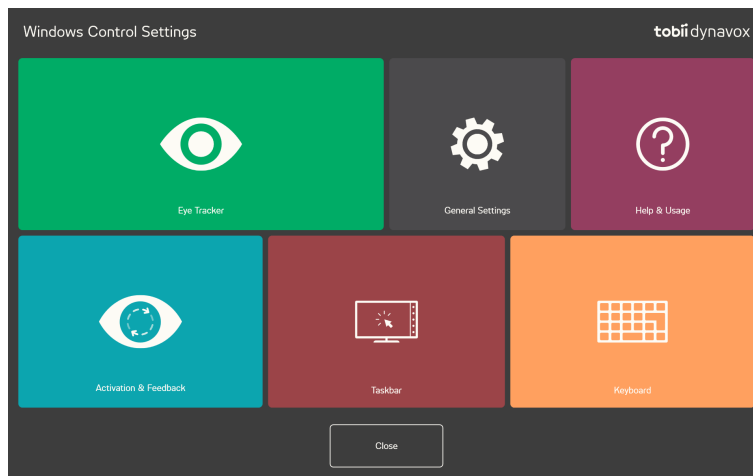


Bude tiež slúžiť ako indikátor polohy pre používateľa.

- Oči nezistené, ()

- Nie je pripojený žiadny sledovač očí alebo je Eye Tracker (sledovač očí) vypnutý ()

4 Windows Control Nastavenia

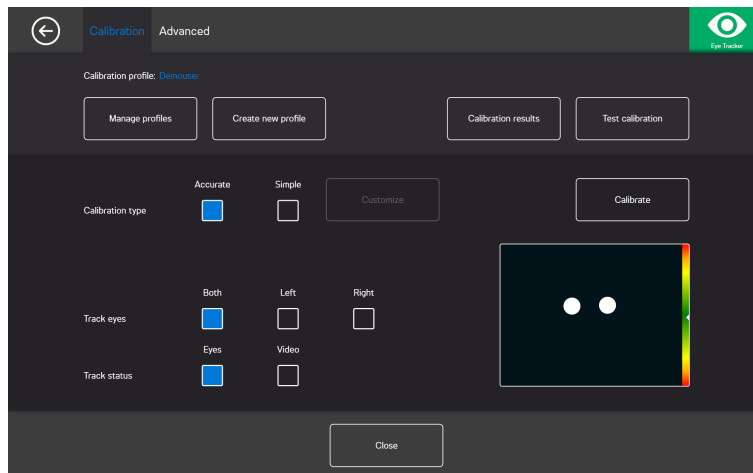


Ikony	Akcia	Popis
	Eye Tracker (Sledovač očí)	Otvoria sa nastavenia Eye Tracker . Viac informácií nájdete v 4.1 Eye Tracker (Sledovač očí) , strana 25.
	Všeobecné nastavenia	Otvoria sa Všeobecné nastavenia. Viac informácií nájdete v 4.2 Všeobecné nastavenia , strana 30.
	Pomoc a používanie	Otvorí sa nastavenia Pomoc a používanie . Viac informácií nájdete v 4.3 Pomoc a používanie , strana 31.
	Aktivácia a spätná väzba	Otvoria sa nastavenia Aktivácia a spätná väzba . Viac informácií nájdete v 4.4 Aktivácia a spätná väzba , strana 32.
	Panel úloh	Otvára nastavenia Panel úloh . Viac informácií nájdete v 4.5 Panel úloh , strana 35.
	Klávesnica	Otvára nastavenia Klávesnica . Viac informácií nájdete v 4.6 Klávesnica , strana 37.

4.1 Eye Tracker (Sledovač očí)



4.1.1 Karta Kalibrácia



Kalibračný profil: Zobrazí sa názov profilu, ktorý je aktívny.

Správa profilov: Zvoľte toto tlačidlo, ak chcete prejsť na už existujúci profil. Viac informácií nájdete v 4.1.1.1 Správa profilov, strana 25.

Vytvorte nový profil. Výberom tohto tlačidla vytvoríte nový profil. Viac informácií nájdete v 4.1.1.2 Vytvorte nový profil, strana 26.

Výsledky kalibrácie: Stlačením tohto tlačidla zobrazíte výsledky kalibrácie. Viac informácií nájdete v 4.1.1.3 Výsledky kalibrácie, strana 26.

Skúšobná kalibrácia: Pomocou tohto tlačidla otvoríte stránku testovania kalibrácie. Viac informácií nájdete v 4.1.1.4 Testovanie kalibrácie, strana 27.

Typ kalibrácie: Existujú dva (2) rôzne typy kalibrácie: **Presná** alebo **Jednoduchá**. Viac informácií nájdete v 4.1.1.6 Typ kalibrácie, strana 27.

Sledovanie očí: Zvoľte, ako má zariadenie sledovať oči používateľa: **Obidve**, **Ľavé** alebo **Pravé**.

4.1.1.1 Správa profilov

Na stránke Správa profilov budete môcť aktivovať alebo odstrániť existujúci profil.

V strede obrazovky, v aktívnom profile budete môcť vidieť názov profilu, ktorý je aktívny.

Všetky dostupné profily sa na stránke zobrazia ako tlačidlo, pomocou tlačidiel < and > prechádzate medzi dostupnými profilmi.

4.1.1.1.1 Aktivácia profilu

1. Vyberte tlačidlo s názvom profilu, ktorý chcete aktivovať.
2. Vyberte tlačidlo **Aktivovať** v pravom hornom rohu obrazovky.
3. Ak chcete aktivovať vybraný profil, vyberte položku **Áno** alebo zrušte stlačením **Nie**.
4. Ak chcete stránku opustiť, vyberte možnosť **Zavrieť**.

4.1.1.1.2 Vymazanie profilu

1. Vyberte tlačidlo s názvom profilu, ktorý chcete vymazať.
2. Vyberte tlačidlo **Vymazať** v ľavom hornom rohu obrazovky.

3. Ak chcete odstrániť vybraný profil, vyberte možnosť **Áno** alebo stlačením **Nie** zrušte.
4. Ak chcete stránku opustiť, vyberte možnosť **Zavrieť**.

4.1.1.2 Vytvorte nový profil

1. Vyberte **Typ kalibrácie**, ktorý chcete použiť.
Viac informácií nájdete v 4.1.1.6 *Typ kalibrácie, strana 27*.
2. Vyberte tlačidlo **Vytvoriť nový profil**.
3. Ak chcete pokračovať, vyberte možnosť **Áno** alebo **Nie**, ak chcete akciu zrušiť.
4. Zadaťte nový názov profilu.



Musi sa použiť klávesnica a myš.

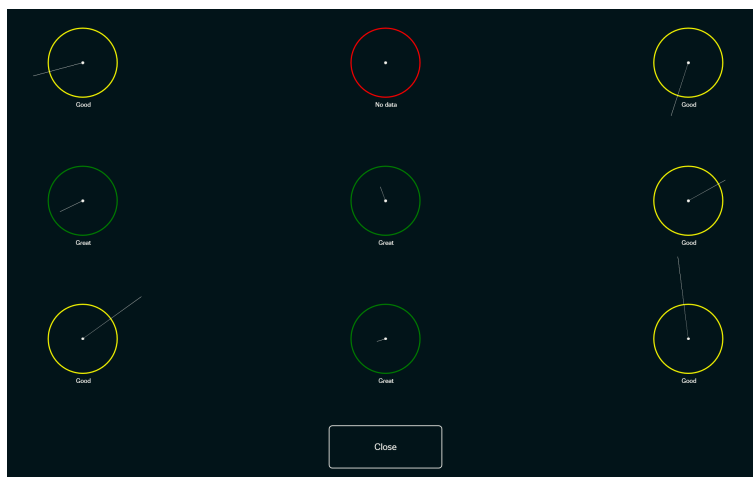
Môžu sa použiť iba alfanumerické znaky.

5. Vyberte tlačidlo **Ďalej**.
6. Polohu používateľa nastavte tak, aby dve bodky, ktoré predstavujú oči užívateľa, boli v strede rámčeka zobrazeného na obrazovke.
Kalibračný proces sa spustí, keď pravý bod žmurkne na používateľa.
7. Pri vykonávaní kalibrácie postupujte podľa pokynov na obrazovke.
8. Skontrolujte výsledky kalibrácie.
Viac informácií nájdete v 4.1.1.3 *Výsledky kalibrácie, strana 26*.
9. Ak chcete stránku opustiť, vyberte možnosť **Zavrieť**.

4.1.1.3 Výsledky kalibrácie:



Fungovať to bude len na sledovačoch IS-4 Eye Tracker, takže nie na IS-20 a IS-3 Eye Tracker. Viac informácií o platforme Eye Tracker, ktorú používate nájdete v technických špecifikáciách pre váš Eye Tracker.



Na stránke s výsledkami kalibrácie môžete vidieť výsledky kalibrácie pre jednotlivé kalibračné body. To, koľko kalibračných bodov sa na obrazovke zobrazí závisí na tom, ktorý typ kalibrácie ste vybrali a ako ste kalibráciu nastavili.

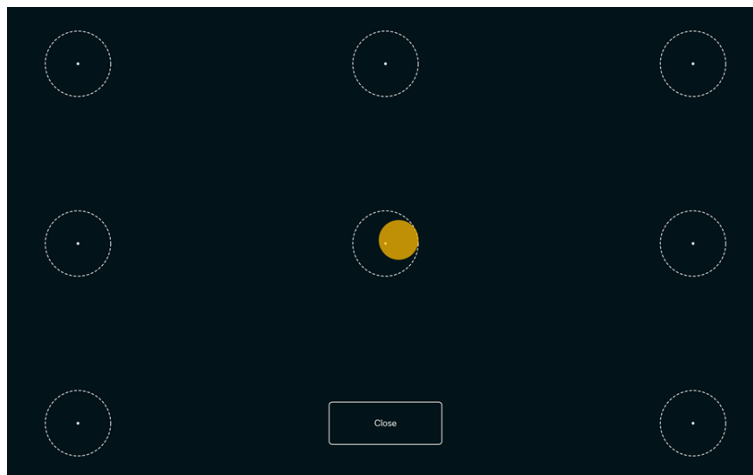
Kalibračný bod môže mať tri (3) rôzne stavy:

- Výborný (zelená)
- Dobrý (žltá)
- Žiadne údaje (červená)



Pri používaní typu kalibrácie "Presná", kalibrácia sa spustí automaticky ak sledovač očí nedostane z kalibračného bodu žiadne údaje.

4.1.1.4 Testovanie kalibrácie



Na obrazovke testovania kalibrácie je možné otestovať kalibráciu pomocou preddefinovaných cieľov na obrazovke, aby sa zistilo, či používateľ potrebuje zopakovať kalibráciu sledovania očí.

1. Pozrite sa na každú bodku v každom kruhu na obrazovke, aby ste videli, ako presné je sledovanie očí v tejto oblasti.
2. Po ukončení stlačte **Zatvoriť**.

4.1.1.5 Opakovaná kalibrácia

1. Vyberte **Typ kalibrácie**, ktorý chcete použiť.
Viac informácií nájdete v *4.1.1.6 Typ kalibrácie, strana 27*.
2. Zvoľte tlačidlo **Zopakovať kalibráciu** a začnite nový kalibračný proces pre aktívny profil.
3. Pri vykonávaní kalibrácie postupujte podľa pokynov na obrazovke.
4. Skontrolujte výsledky kalibrácie.
Viac informácií nájdete v *4.1.1.3 Výsledky kalibrácie, strana 26*.
5. Ak chcete stránku opustiť, vyberte možnosť **Zavrieť**.

4.1.1.6 Typ kalibrácie

K dispozícii sú dva (2) typy kalibrácie: **Presná** a **jednoduchá**.

4.1.1.6.1 Presná

Začiarknite políčko **Presná**, aby ste aktivovali najpresnejší typ kalibrácie.

Ak je aktivovaný typ presnej kalibrácie, proces kalibrácie bude obsahovať sedem (7) bodov kalibrácie, ktoré bude potrebné "trafit". Typ presnej kalibrácie je predvolený typ kalibrácie.

4.1.1.6.2 Jednoduchá

Ak chcete prispôsobiť proces kalibrácie, vyberte rámček **Jednoduchá**.

Ak chcete prispôbiť proces kalibrácie, vyberte tlačidlo **Prispôbiť** vedľa tlačidla Jednoduchá.



Kalibračné body: Vyberte, či sa má použiť **1, 2, 5**, alebo **9** kalibračných bodov.



1-bodová kalibrácia nie je k dispozícii na PCEye Go.

Preskočenie: Prepnete označovacie políčko Step-through On / Off na hodnotu On (Zapnuté), ak chcete aktivovať funkciu, kde pomocou tlačidla "S" na klávesnici, alebo kliknutím/poklepaním na obrazovke môžete kalibráciu preskočiť.

Stimul:

Tlačidlom **Prechádzať** zmeníte **Stimul** z nastavenej bielej bodky na:

- Jeden zo zaradených stimulov, obrázok alebo video
- Obrázok obľúbenej hračky používateľa
- Obľúbené video
- Alebo niečo iné.

Pomocou tlačidla **Pozadie** zmeníte farbu pozadia pre postup kalibrácie.

Rýchlosť stimulu: Nastavte rýchlosť pohybu stimulu po obrazovke - v troch úrovniach:

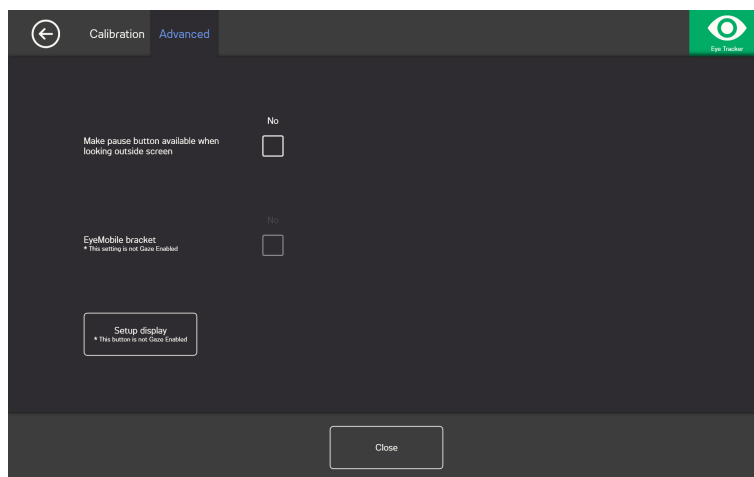
- Pomalá
- Stredná
- Rýchla

Veľkosť stimulu: Zvoľte veľkosť stimulu, keď sa zobrazuje na obrazovke - zvoľte z troch veľkostí:

- Malý
- Stredný
- Veľký

Zavrieť: Ak chcete stránku opustiť, vyberte tlačidlo **Zavrieť**.

4.1.2 Karta Rozšírené nastavenia



Aktivujte tlačidlo pauza, keď sa pozeráte mimo obrazovku: Začiarknite políčko On / Off na hodnotu **On** (Zapnuté), ak sa na obrazovke objaví tlačidlo pauza, keď sa používateľ pozerá mimo obrazovku, takže používateľ môže ľahko pozastaviť a reštartovať sledovanie očí.

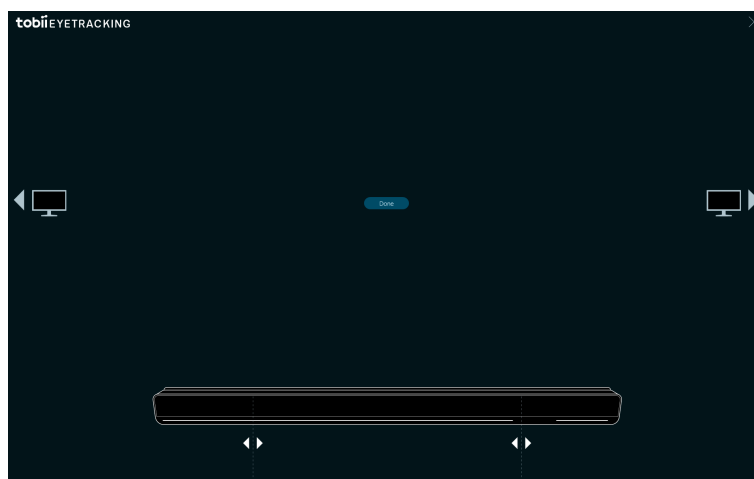
EyeMobile bracket: Ak používate zariadenie EyeMobile alebo EyeMobile Mini, začiarknite políčko EyeMobile Bracket On / Off na hodnotu **On**. Nastavenie EyeMobile nie je pre aplikáciu EyeMobile Plus relevantné, a preto je vypnuté.

4.1.2.1 Nastavenie obrazovky

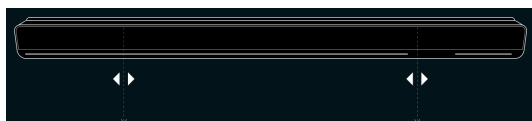
Ak sa používa viac ako jedna (1) obrazovka, budete musieť určiť, ku ktorému displeju sa pripája sledovač očí. Systém bude tiež potrebovať vedieť aká je veľkosť používaného displeja.



Funguje len na rozšírenej pracovnej ploche a nie na duplikovanej pracovnej ploche.



1. Pomocou tlačidiel  alebo  zvolíte, ku ktorému displeju sa pripojí sledovač očí.
2. Zarovnajte ľavú a pravú vertikálnu čiaru, ktorá je pod zobrazením sledovača očí na obrazovke, so značkami, ktoré sa nachádzajú na hornej časti používaného sledovacieho zariadenia.

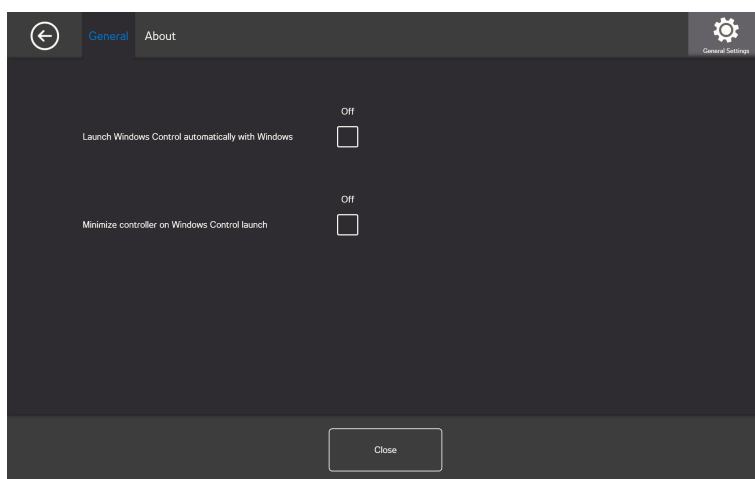


Tým sa nastaví veľkosť obrazovky pre Windows Control.

3. Dokončíte stlačením **Hotovo**.

4.2 Všeobecné nastavenia

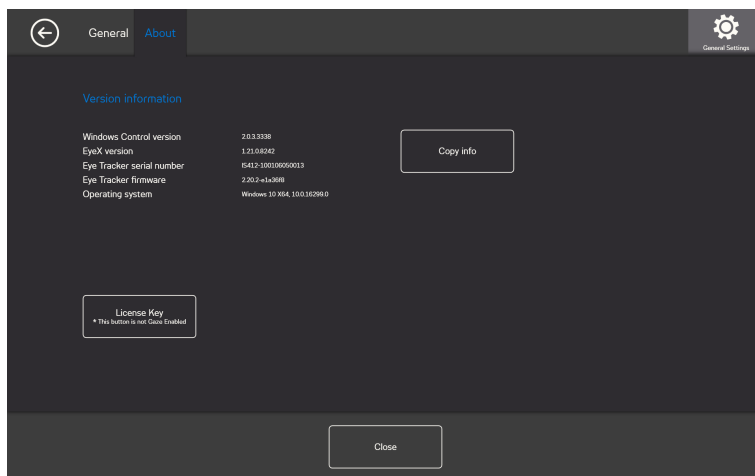
4.2.1 Karta General (Všeobecné)



Automatické spustenie ovládania Windows: Prepnete políčko Zapnúť / vypnúť na **Zapnuté**, ak sa má ovládanie Windows automaticky spustiť po spustení systému Windows.

Minimalizácia ovládača pri spustení systému Windows: Prepnete políčko Zapnúť / vypnúť na hodnotu **Zapnuté**, ak sa má pri spustení systému Windows minimalizovať ovládací prvok Windows Control.

4.2.2 Karta Informácie



Na karte Informácie sa nájdu všetky informácie o verzii pre softvér a hardvér na sledovanie očí. Tieto informácie je možné ľahko skopírovať tlačidlom **Kopírovať informácie** a potom ich môžete v prípade potreby prilepiť do e-mailu alebo akéhokoľvek iného softvéru.

4.2.2.1 Licenčný kľúč



Licenčné tlačidlo sa nedá ovládať očami, takže ak potrebujete zmeniť licenciu, požiadajte niekoho o pomoc.

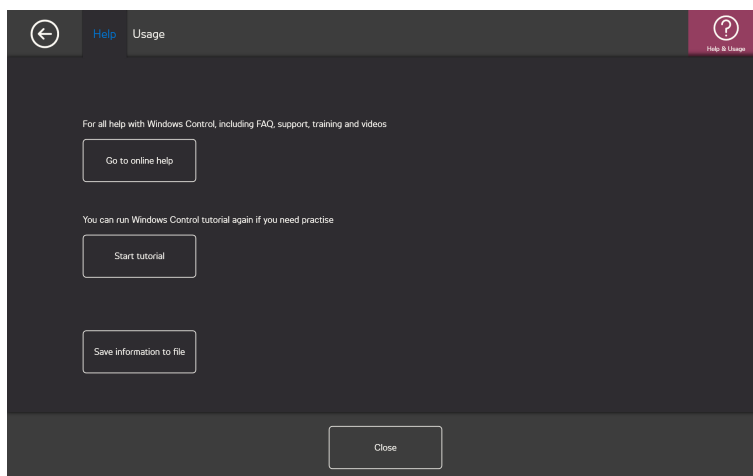
Ak chcete aktivovať licenciu, pozrite si *2.2.1 Aktivácia licencie, strana 6*.

Ak chcete deaktivovať licenciu, pozrite si *2.2.2 Deaktivácia licencie, strana 8*.

4.3 Pomoc a používanie



4.3.1 Karta Pomocník



Pomocou tlačidla **Prejsť na online pomocníka** otvoríte stránky na podporu produktov Tobii Dynavox v prednastavenom prehliadači, na stránkach technickej podpory môže používateľ nájsť FAQ - často kladené otázky, podporu, zaškolenie, videá a dokumentáciu o Windows Control a o všetkých ostatných produktoch od Tobii Dynavox.

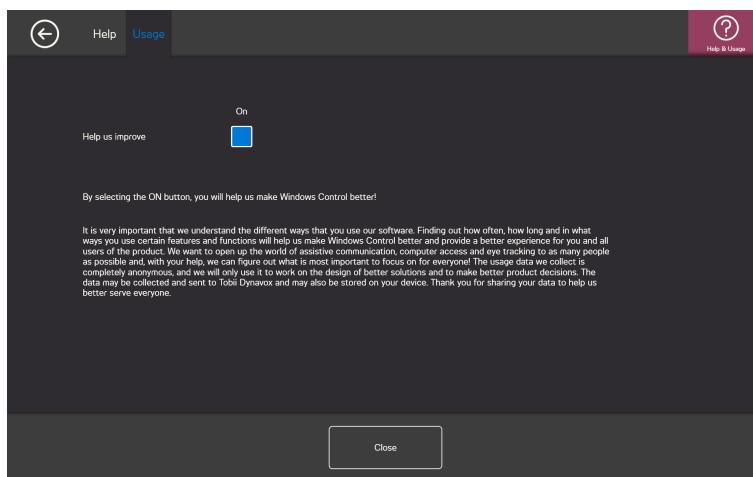


Skontrolujte, či je počítač / zariadenie pripojené k internetu.

Kliknutím na tlačidlo **Spustiť tutorial** spustíte priložený tutoriál, ak potrebujete viac precvičenia. Tutoriál môže byť spustený toľkokrát, koľko používateľ chce.

Kliknutím na tlačidlo **Uložiť informácie** do súboru skopírujete všetky záznamy, ktoré sú dôležité, keď potrebujete podporu. Tento súbor možno ľahko pripojiť k e-mailu a poslať pracovníkom podpory.

4.3.2 Karta Používanie



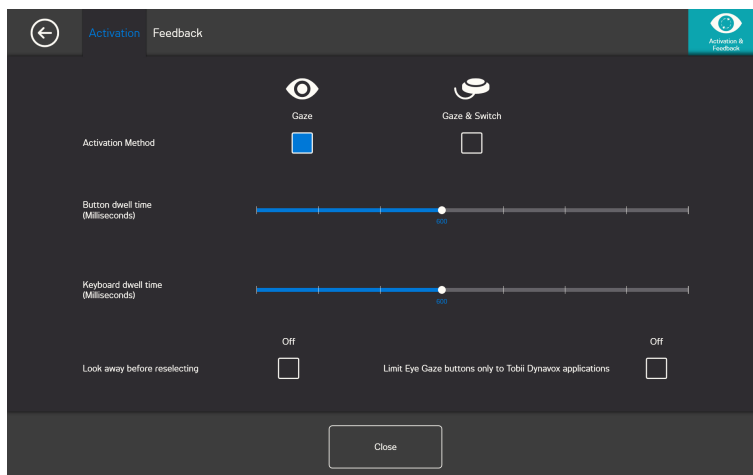
Pomôžte nám zlepšiť: Na pomoc Tobii Dynavox zlepšiť softvér, prepnite políčko Zap / Vyp na možnosť **Zap**.

4.4 Aktivácia a spätná väzba



4.4.1 Karta Aktivácia

4.4.1.1 Nastavenie Pohľadu



Na karte Aktivácia sa nastavujú všetky nastavenia spôsobu interakcie používateľa s Windows Control. Či bude používateľ používať ovládanie očami alebo Pohľad a spínač na vykonanie príkazov a ovládanie správania.

Spôsob aktivácie:

- **Gaze** (ovládanie očami) - Ak chcete aktivovať funkciu približenia, ktorá sa ukončí vykonaním požadovanej úlohy, pomocou sledovania polohy očí, vyberte možnosť Gaze.
- **Pohľad a Spínač** - Zvoľte pohľad a spínač, ak chcete použiť spínač na aktiváciu funkcie približenia zväčšenia, ktorá sa končí vykonaním požadovanej úlohy.

Doba stlačenia tlačidla (milisekundy)

Doba stlačenia tlačidla môže byť nastavená na 8 rôznych úrovni, stačí pozrieť sa na požadovanú pozíciu a zmeniť nastavenie. Zmena času stlačenia tlačidla nastaviť, na ako dlho musí používateľ nastaviť pohľad na tlačidlo, aby sa daná funkcia aktivovala. Stupnica zobrazuje kratší čas stlačenia tlačidla vľavo a dlhší vpravo.

Doba stlačenia klávesnice (milisekundy)

Čas stlačenia klávesnice možno nastaviť na 8 rôznych úrovni, stačí pozrieť sa na požadovanú pozíciu a zmeniť nastavenie. Zmena času stlačenia klávesnice nastavuje, ako dlho musí používateľ pred aktiváciou klávesy pozerieť na danú klávesu. Stupnica zobrazuje kratšiu dobu zotrvania pohľadom na klávesnici vľavo a dlhšiu vpravo.

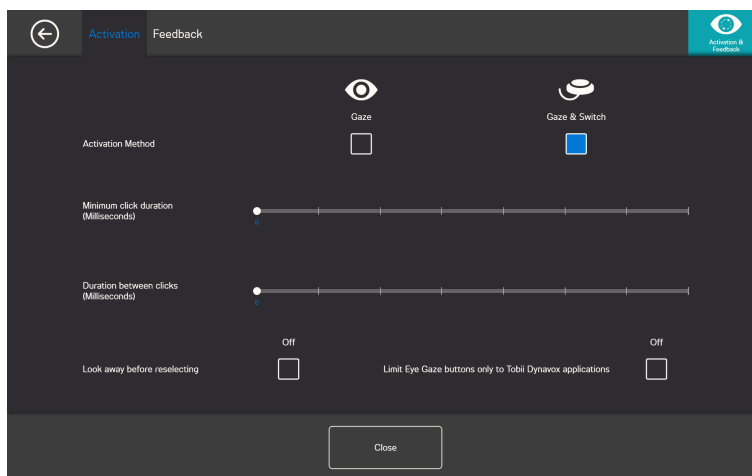
Pred zmenou voľby sa pozrite preč

- **Zap** - Zvoľte **Zap** na aktiváciu **Pred zmenou voľby pozrite preč**. Pri možnosti **Zap** používateľ musí najprv pozrieť mimo, aby mohol znova aktivovať tú istú oblasť pohľadu.
- **Vyp** - Stlačením **Vyp** deaktivujete **Pred zmenou voľby pozrite preč**. Pri možnosti **Vyp** sa aktívna oblasť pohľadu sa aktivuje znovu a znovu, pokiaľ používateľ usmerňuje pohľad na oblasť pohľadu. (Predvolené)

Obmedzenie zrakovo ovládaných tlačidiel iba na aplikácie Tobii Dynavox

- **Zap** - Stlačením **Zap** aktivujete funkciu **Obmedzenie zrakovo ovládaných tlačidiel iba na aplikácie Tobii Dynavox**. Keď je funkcia zapnutá, aktívna oblasť pohľadu sa aktivuje, vykoná sa príkaz spojený s danou oblasťou a interakcia spätnej väzby Tobii Dynavox sa zobrazí **len** v softvéri Tobii Dynavox a aplikáciách.
- **Vyp** (Vypnuté) - Ak chcete deaktivovať funkciu **Obmedzenie zrakovo ovládaných tlačidiel iba na aplikácie Tobii Dynavox** použite **Vyp**. Keď je funkcia vypnutá, aktívna oblasť pohľadu sa aktivuje, vykoná sa príkaz spojený s danou oblasťou a interakcia spätnej väzby Tobii Dynavox sa zobrazí v softvéri Tobii Dynavox a vo všetkých externých softvéroch aplikáciách. (Predvolené)

4.4.1.2 Nastavenia Pohľad a spínač



Minimálne trvanie kliknutia: Čas, po ktorý musí používateľ stláčať tlačidlo pred potvrdením voľby.

Trvanie medzi kliknutiami: Trvanie "mŕtveho času", počas ktorého Windows Control čaká pred umožnením ďalšieho vstupu.

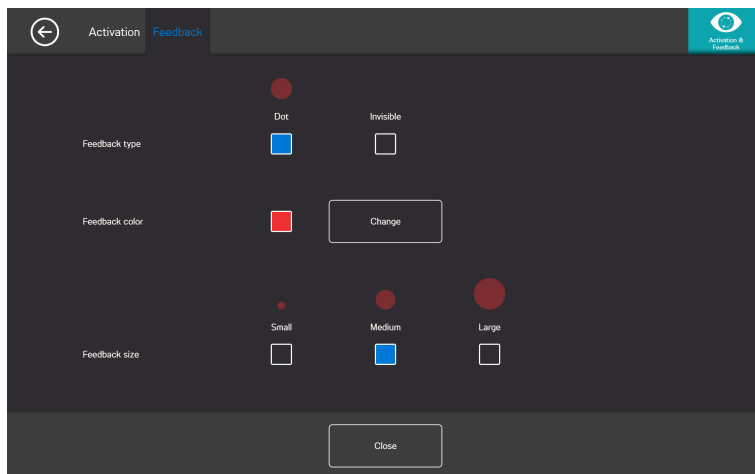
Pred zmenou voľby sa pozrite preč

- **Zap** - Zvoľte **Zap** na aktiváciu **Pred zmenou voľby pozrite preč**. Pri možnosti **Zap** používateľ musí najprv pozrieť mimo, aby mohol znova aktivovať tú istú oblasť pohľadu.
- **Vyp** - Stlačením **Vyp** deaktivujete **Pred zmenou voľby pozrite preč**. Pri možnosti **Vyp** sa aktívna oblasť pohľadu sa aktivuje znovu a znovu, pokiaľ používateľ usmerňuje pohľad na oblasť pohľadu. (Predvolené)

Obmedzenie zrakovo ovládaných tlačidiel iba na aplikácie Tobii Dynavox

- **Zap** - Stlačením **Zap** aktivujete funkciu **Obmedzenie zrakovo ovládaných tlačidiel iba na aplikácie Tobii Dynavox**. Keď je funkcia zapnutá, aktívna oblasť pohľadu sa aktivuje, vykoná sa príkaz spojený s danou oblasťou a interakcia spätnej väzby Tobii Dynavox sa zobrazí **len** v softvéri Tobii Dynavox a aplikáciách.
- **Vyp** (Vypnuté) - Ak chcete deaktivovať funkciu **Obmedzenie zrakovo ovládaných tlačidiel iba na aplikácie Tobii Dynavox** použite **Vyp**. Keď je funkcia vypnutá, aktívna oblasť pohľadu sa aktivuje, vykoná sa príkaz spojený s danou oblasťou a interakcia spätnej väzby Tobii Dynavox sa zobrazí v softvéri Tobii Dynavox a vo všetkých externých softvéroch aplikáciách. (Predvolené)

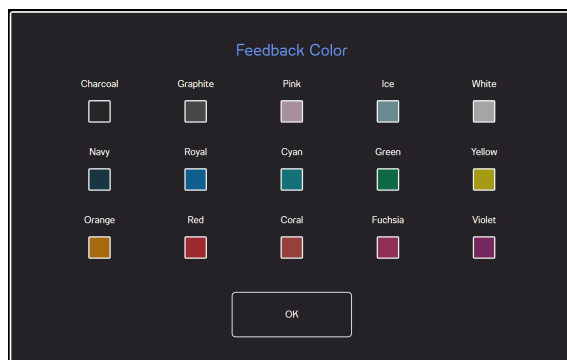
4.4.2 Karta Spätná väzba



Typ spätnej väzby:

- **Hodiny** - vizuálna spätná väzba v podobe hodín, ktoré sa presýpajú počas zadaného časového intervalu tlačidla. Keď sa hodiny presypú, funkcia sa aktivuje.
- **Bodka** - Vizuálna spätná väzba je zmenšujúca sa bodka pri ovládaní pohľadom a statická bodka pri používaní spínača, následne sa aktivuje funkcia.
- **Neviditeľná** - na obrazovke sa nezobrazí žiadna vizuálna spätná väzba pri aktivácii funkcie.

Farba spätnej väzby: Kliknutím na tlačidlo **Zmeniť** zvolíte farbu bodky spätnej väzby. Dostupné farby nájdete v časti *Obrázok 4.1 Dostupné farby, strana 34*.



Obrázok 4.1 Dostupné farby

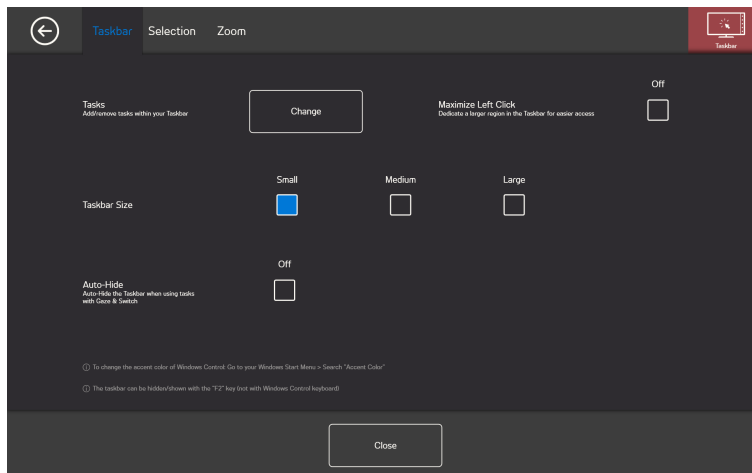
Veľkosť spätnej väzby: Veľkosť spätnej väzby zvoleného typu spätnej väzby môže byť nastavená na tri (3) rôzne hodnoty.

- **Malý**
- **Stredný**
- **Veľký**

4.5 Panel úloh

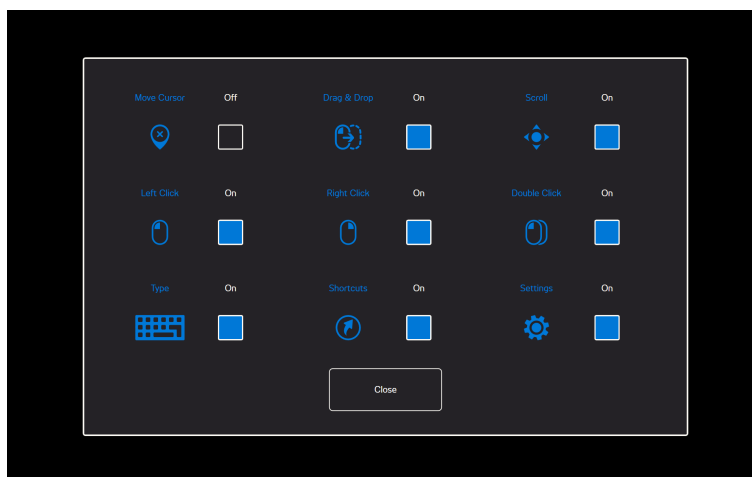


4.5.1 Karta Panela úloh



4.5.1.1 Úlohy

Tlačidlom **Zmeniť** zobrazíte vyskakovací panel, kde môžete na panel úloh pridávať alebo z neho odoberať úlohy.



Vyberte, ktoré úlohy sa majú použiť na paneli úloh. Viac informácií o úlohách nájdete v časti *3.4 Bežné úlohy, strana 13*.



Uvedomte si, že čím viac úloh sa používa na paneli úloh, tým ťažšie sa budú aktivovať na menších obrazovkách.

Prepnite ovládacie tlačidlo Zap/Vyp na **Zap** pri jednotlivých úlohách, aby sa pridali na Panel úloh.

Prepnite ovládacie tlačidlo Zap/Vyp na **Vyp** pri jednotlivých úlohách, aby sa vypli z Panela úloh.

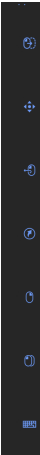
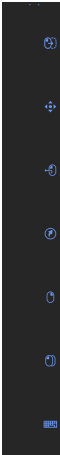
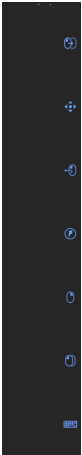
4.5.1.2 Maximalizujte ľavé kliknutie

Aktivovaním funkcie **Maximalizovať ľavé kliknutie** môžete výrazne rozšíriť aktívnu oblasť ľavého kliknutia na úlohách na paneli úloh, čím je oveľa jednoduchšie vybrať úlohu ľavého kliknutia.

Pomocou funkcie **Maximalizovať ľavé kliknutie** rozbaľte a zvýraznite úlohu ľavého kliknutia na paneli úloh. Ak sa prepne na **Vyp**, všetky vybrané úlohy budú rovnomerne rozmiestnené pozdĺž panela úloh. Ak sa prepne na **Zap**, všetky úlohy iné ako ľavé kliknutie si zachovajú svoje pôvodné / menšie veľkosti a Úloha ľavého kliknutia vyplní zostávajúci priestor na paneli úloh.

4.5.1.3 Veľkosť panela úloh

Pomocou funkcie veľkosť panela úloh je možné meniť veľkosť panela úloh medzi tromi (3) rozmermi:

Malý	Stredný	Veľký
		

Výber väčšej veľkosti pre hlavný panel úloh rozširuje aktívnu oblasť okolo úlohy, takže používateľ môže ľahšie vybrať úlohu. Aktuálna aktívna oblasť sa rozširuje mimo obrazovku a ikona úloh je vždy v strede aktívnej oblasti.

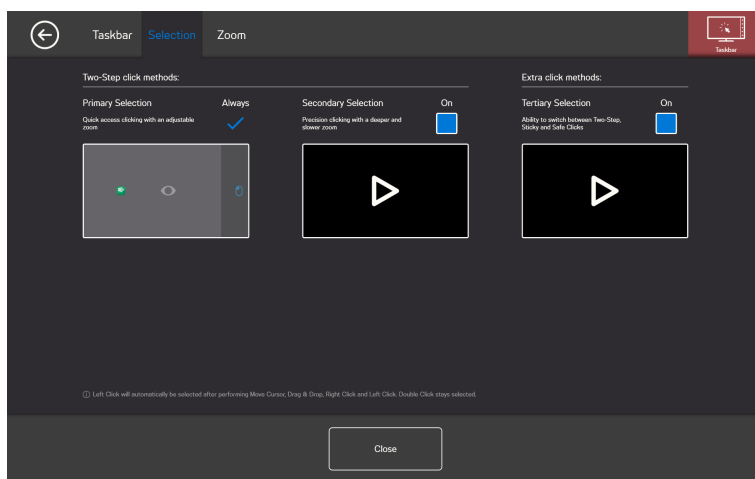
4.5.1.4 Automatické ukrytie

Automatické ukrytie panela úloh K dispozícii pre všetky Sticky úlohy a pre všetky úlohy v režime aktivácie Spínača.

Ak chcete aktivovať automatické ukrytie prepnete zaškrŕavacie políčko Zap/Vyp na **Zap**.

Ak chcete vypnúť automatické ukrytie prepnete zaškrŕavacie políčko Zap/Vyp na **Vyp**.

4.5.2 Výberová záložka



4.5.2.1 Primárny výber

Primárny výber je vždy aktivovaný a nedá sa deaktivovať.

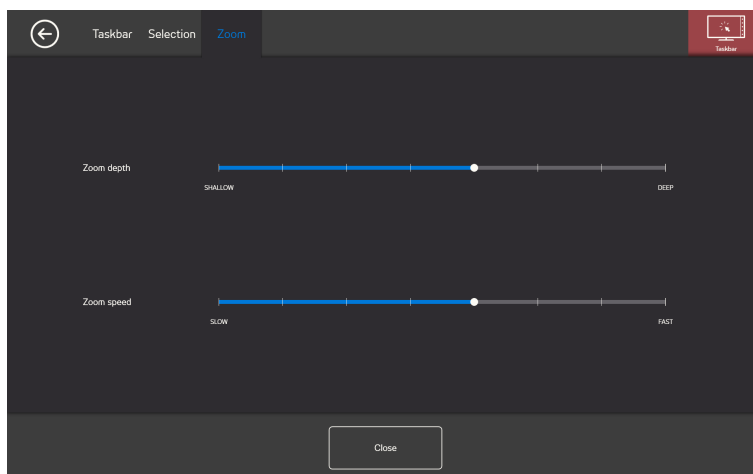
4.5.2.2 Sekundárny výber

V predvolenom nastavení je sekundárny výber vždy **Vyp**. Ak sa prepne na **Zap**, budú k dispozícii Sekundárne voľby.

4.5.2.3 Terciárny výber

V predvolenom nastavení je terciárny výber vždy **Vyp.** Ak sa prepne na **Zap**, budú k dispozícii terciárne voľby. Pri terciárnych voľbách sú k dispozícii Sticky a bezpečné kliknutia. Viac informácií nájdete v 3.5 Úlohy Sticky Tasks, strana 15 a 3.6 Safe Click, strana 16.

4.5.3 Karta priblíženia



Hĺbka priblíženia

Hĺbku priblíženia môžete nastaviť na 8 rôznych úrovniach, stačí uprieť pohľad na požadované miesto. Zmenou hĺbky sa nastavuje, akým hlbokým priblížením prejdete pred vykonaním úlohy. Vpravo na stupnici je hlbšie priblíženie.



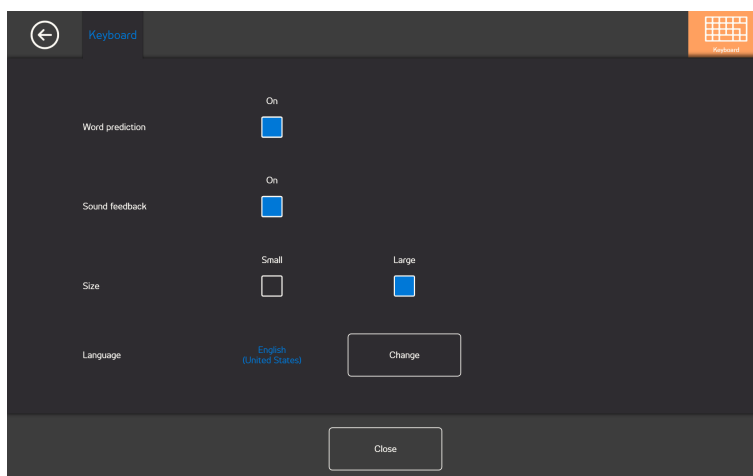
Ak je hĺbka nastavená na nulu, nedôjde k priblíženiu. Bude to okamžité kliknutie s primárnym výberom. Pri sekundárnom výbere bude aj naďalej priblíženie.

Rýchlosť priblíženia

Rýchlosť priblíženia je možné nastaviť na 8 rôznych úrovniach, stačí pozrieť sa na požadovanú pozíciu na zmenu nastavenia. Zmena rýchlosti ovplyvní rýchlosť priblíženia pred vykonaním úlohy. Čím ďalej vpravo na stupnici, tým rýchlejšie je priblíženie.



4.6 Klávesnica



Prediktívne písanie

- **Zapnuté** - Voľbou **Zap** aktivujete funkciu Prediktívneho písania pri používaní klávesnice ovládanej pohľadom. (Predvolené)
- **Off** (Vypnuté) - Voľbou **Vyp** vypnete funkciu prediktívneho písania pri používaní klávesnice ovládanej pohľadom.

Zvuková spätná väzba

- **On** (Zapnuté) - Zvoľte možnosť **Zap**, ak chcete aktivovať zvukovú spätnú väzbu zvuku pri výbere tlačidla na klávesnici ovládanej zrakom.
- **Off** (Vypnuté) - Ak chcete deaktivovať možnosť zvukovej spätnej väzby pri stlačení tlačidla na klávesnici ovládanej zrakom.

Veľkosť

- **Malá** - Vyberte možnosť Malá, ak chcete použiť menšiu veľkosť klávesnice ovládanej zrakom, pokryje menej ako polovicu obrazovky, pozri *Obrázok 4.2 Rozloženie malej klávesnice (predvolené), strana 38.*
- **Veľká** - Vyberte možnosť Veľká, ak chcete použiť väčšiu veľkosť klávesnice ovládanej zrakom, pokryje polovicu obrazovky, pozri *Obrázok 4.3 Rozloženie veľkej klávesnice, strana 38.*



Obrázok 4.2 Rozloženie malej klávesnice (predvolené)



Obrázok 4.3 Rozloženie veľkej klávesnice

Jazyk

Zobrazí sa zvolené rozloženie klávesnice pre daný jazyk. Ak chcete zmeniť rozloženie klávesnice na iný jazyk, vyberte tlačidlo **Zmeniť**. Existuje množstvo rôznych jazykových rozložení klávesnice.

5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Prehľad



Obrázok 5.1 Prehľad Virtual Remote

Virtual Remote sa rozdeľuje na dve oblasti:

- Virtual Remote Menu, viac inforácií nájdete v *5.1.1 Virtual Remote Menu, strana 39*.
- Aktívny diaľkový ovládač, pre viac informácií pozri *5.1.2 Aktívne diaľkové ovládanie, strana 40*.

5.1.1 Virtual Remote Menu



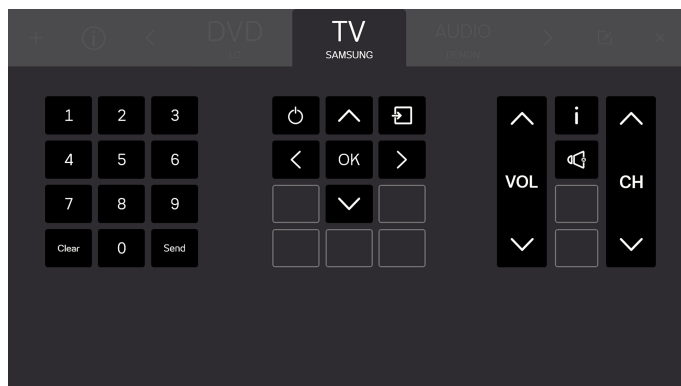
Obrázok 5.2 Virtual Remote Menu

Ikonky v Virtual Remote menu sú:

Tlačidlo úloh	Akcia	Popis
+	Pridať diaľkové ovládanie	Pomocou tejto funkcie pridáte nový diaľkový ovládač, pozri <i>5.2.4 Pridať diaľkové ovládanie, strana 42</i> .
i	Informácie	Pomocou tejto funkcie otvoríte stránku s informáciami, pozri <i>5.2.6 Informácie, strana 58</i> .
<	Vľavo	Pomocou tejto funkcie aktivujete diaľkové ovládanie, ktoré je vľavo od aktívneho diaľkového ovládania.
>	Vpravo	Pomocou tejto funkcie aktivujete diaľkové ovládanie, ktoré je vľavo od aktívneho diaľkového ovládania.
✎	Režim úpravy	Pomocou tejto funkcie prejdete do režimu úpravy aktívneho diaľkového ovládania, pozri <i>5.2.5 Režim úpravy, strana 50</i> .
✕	Zatvoriť / Minimalizovať	Pomocou tejto funkcie minimalizujete aplikáciu Virtual Remote.

5.1.2 Aktívne diaľkové ovládanie

Aktívny diaľkový ovládač je vždy diaľkový ovládač, ktorý je v strede Virtual Remote Menu, pozri *Obrázok 5.3 Aktívny diaľkový ovládač*.



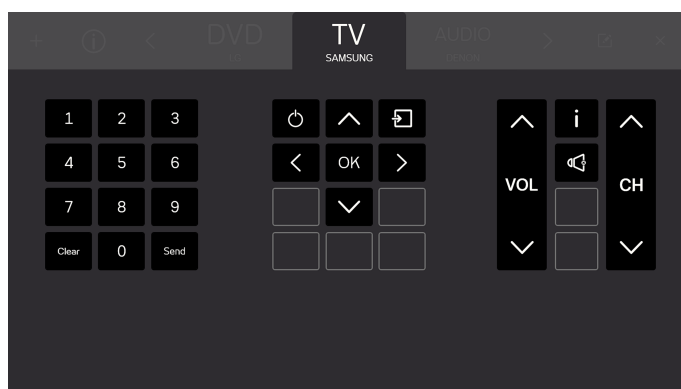
Obrázok 5.3 Aktívny diaľkový ovládač



Všetky tlačidlá, ktoré sú viditeľné na obrazovke, patria k aktívnemu diaľkovému ovládaniu.

Budete tiež môcť vidieť mená až dvoch (2) dostupných diaľkových ovládačov, po jednom na každej strane aktívneho diaľkového ovládača. Zobrazí sa iba meno a nie tlačidlá dostupných diaľkových ovládačov, kým neaktivujete diaľkové ovládanie.

5.1.3 Tlačidlá



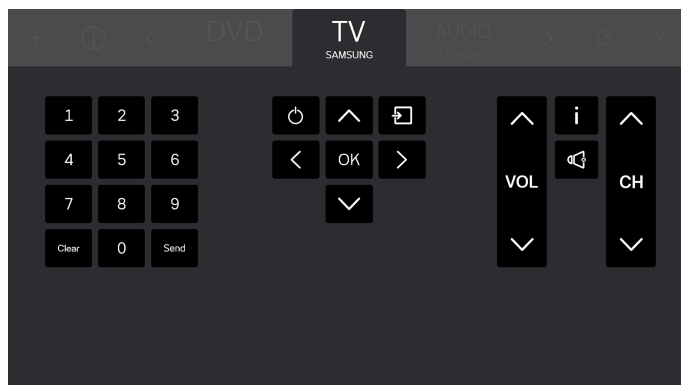
Obrázok 5.4 Tlačidlá

Všetky tlačidlá, ktoré sú viditeľné na obrazovke, patria k aktívnemu diaľkovému ovládaniu. V diaľkovom ovládači sú dva (2) typy tlačidiel.

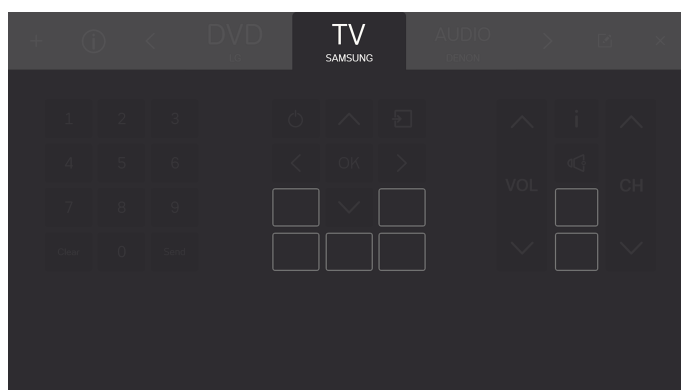
- Aktívne tlačidlo , pozri *Obrázok 5.5 Aktívne tlačidlá, strana 41*
- Neaktívne tlačidlá , pozri *Obrázok 5.6 Neaktívne tlačidlá, strana 41*



Množstvo tlačidiel a funkcií tlačidiel sa bude líšiť v závislosti od typu systému, ktorý používateľ chce ovládať.



Obrázok 5.5 Aktívne tlačidlá



Obrázok 5.6 Neaktívne tlačidlá

5.2 Použitím Tobii Dynavox Virtual Remote

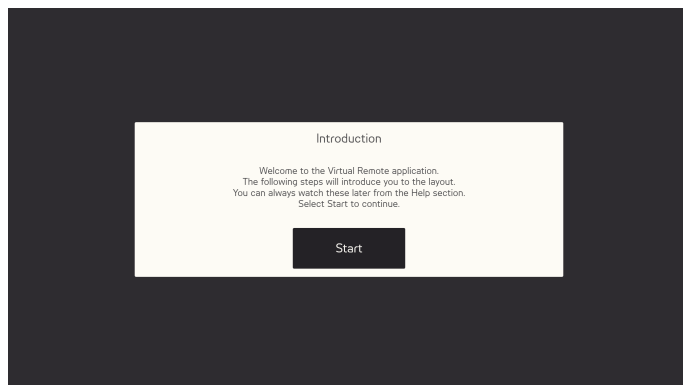
Tobii Dynavox Virtual Remote môže používateľ ovládať TV, DVD, Audio systémy, atď. s pomocou tohto zariadenia.



Všetky funkcie v Virtual Remote sú aktivované dotykom a myšou, čo uľahčuje opatrovníkovi alebo asistentovi podľa potreby pomôcť používateľom.

5.2.1 Pri prvom spustení

Stručný sprievodca predstaví používateľovi rozloženie softvéru Virtual Remote . Postupujte podľa pokynov na obrazovke.



Obrázok 5.7 Virtual RemoteÚvodná obrazovka .

5.2.2 Zmeniť aktívne diaľkové ovládanie

Ak chcete zmeniť aktívne diaľkové ovládanie:

- Vyberte jedno z označení vpravo alebo vľavo od aktívneho diaľkového ovládania.
- alebo použite tlačidlo  a  aby ste prechádzali cez dostupné diaľkové ovládania.



Aktívny diaľkový ovládač je vždy diaľkový ovládač, ktorý je v strede Virtual Remote Menu.

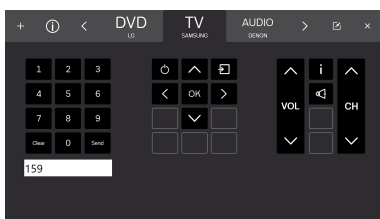
5.2.3 Používanie tlačidiel na diaľkovom ovládači

Stačí vybrať tlačidlo, ktoré chcete použiť na odoslanie signálu do zariadenia. Tlačidlá hlasitosti sú zvyčajne konfigurované na vysielanie nepretržitého signálu, pokiaľ je zvolené tlačidlo. Viac informácií nájdete v 5.2.5.3.1 *Dĺžka signálu, strana 53*.

Ak chcete zadať číslo väčšie ako 9 (napríklad viac číslic), postupujte podľa tohto postupu.

Čísla väčšie ako 9 Postupnosť krokov

1. Vyberte všetky čísla, ktoré chcete odoslať v poradi, v akom majú byť odoslané. Všetky vybrané čísla budú viditeľné v bielom poli pod numerickou časťou diaľkového ovládača.



2. Ak chcete odoslať signály do zariadenia, vyberte tlačidlo **Odoslať**, alebo **Vymazať**, ak chcete odstrániť všetky vybrané čísla.

5.2.4 Pridať diaľkové ovládanie



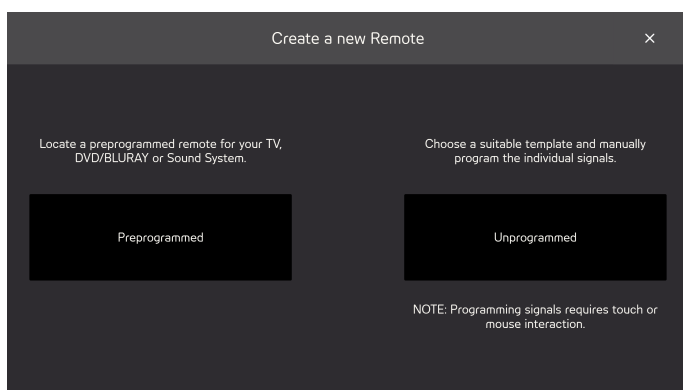
Existujú dva (2) spôsoby pridania nového diaľkového ovládania.

5.2.4.1 Pridať predprogramované diaľkové ovládanie

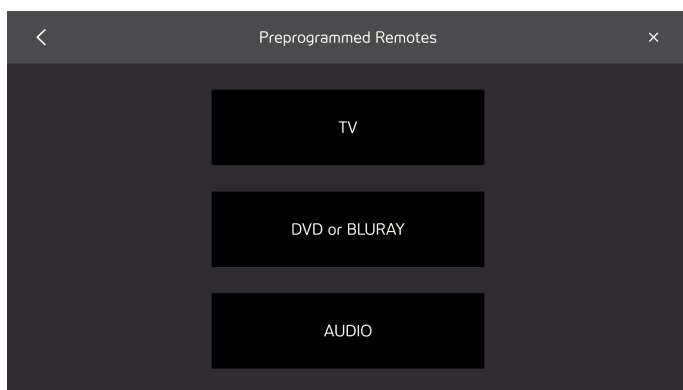
Ak chcete pridať nové predprogramované diaľkové ovládanie, postupujte podľa tohto postupu:

Pridajte postupnosť krokov predprogramovaného diaľkového ovládania

1. Vyberte  z menu.
2. Zvoľte tlačidlo Predprogramované ovládanie



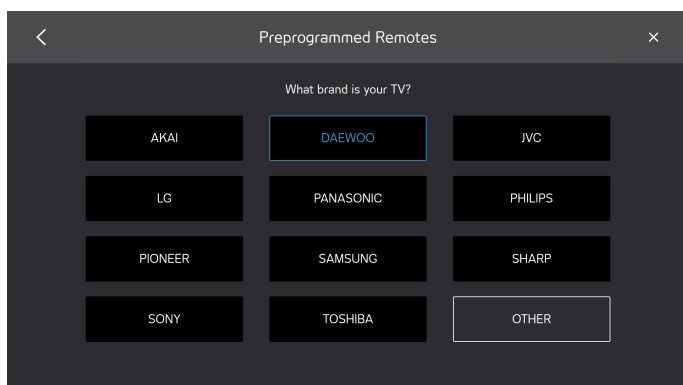
3. Vyberte typ predprogramovaného diaľkového ovládania
 - TV
 - DVD/BLURAY
 - AUDIO



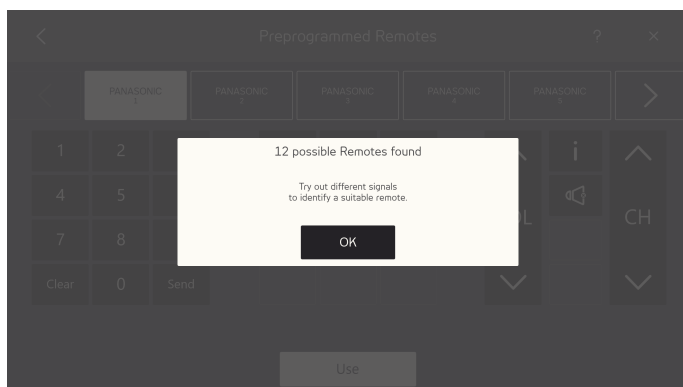
4. Vyberte značku zo zoznamu



Ak nemôžete nájsť značku, zvolte **Iné**, viac informácií nájdete v 5.2.4.1.1 *Ostatné diaľkové ovládače, strana 45*

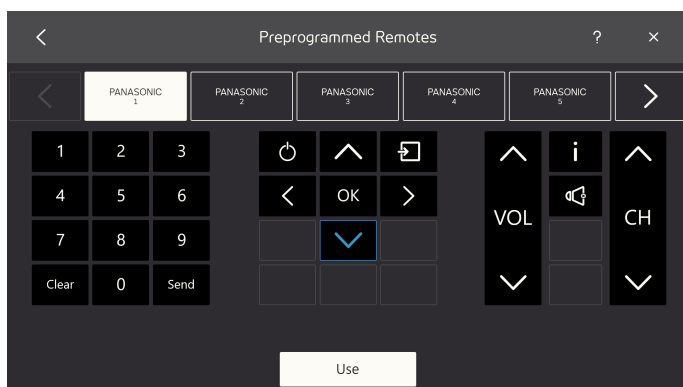


5. Pri výbere značky sa zobrazí okno s informáciami o tom, koľko dostupných predprogramovaných diaľkových ovládačov je k dispozícii.



Vyberte tlačidlo **OK**.

6. Vyberte diaľkové ovládanie.



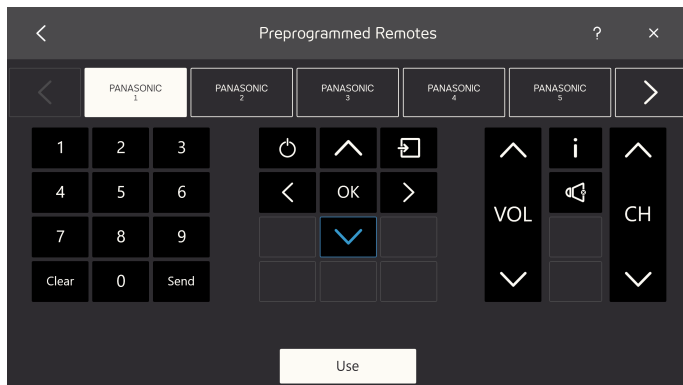
7. Vyskúšajte rôzne signály na vybranom diaľkovom ovládači, aby ste identifikovali vhodné diaľkové ovládanie.
8. Opakujte kroky 6 a 7, kým sa nenájde najvhodnejší diaľkový ovládač.



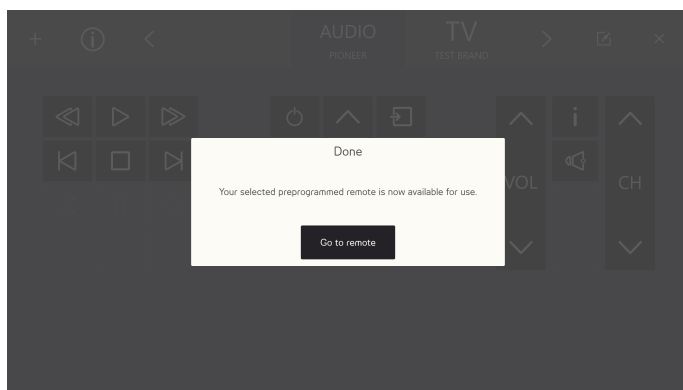
Použite tlačidlo  a  aby ste prechádzali cez dostupné diaľkové ovládania.

9. Vyberte najvhodnejšie diaľkové ovládanie.

10. Stlačte tlačidlo **Použiť**.



11. Zvolené diaľkové ovládanie sa skopíruje do zoznamu dostupných diaľkových ovládačov.



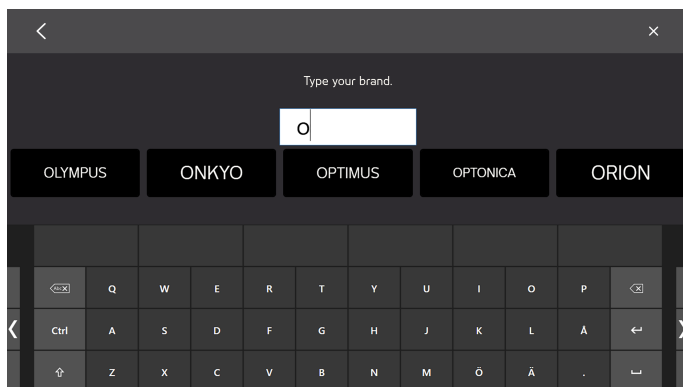
Pre dokončenie vyberte tlačidlo **Prejsť na diaľkové ovládanie**.

5.2.4.1.1 Ostatné diaľkové ovládače

Ak chcete pridať ďalšie diaľkové ovládače, postupujte nasledovne:

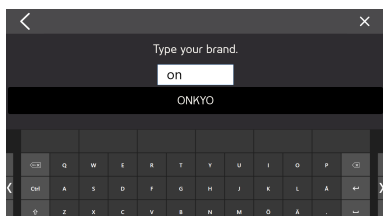
Pridať zoznam krokov pre ďalšie ovládače

1. Postupujte podľa krokov 1 - 3 v zozname krokov: *Pridajte postupnosť krokov predprogramovaného diaľkového ovládania, strana 43.*
2. Vyberte tlačidlo **Iné**.
3. Do textového poľa zadajte názov značky.

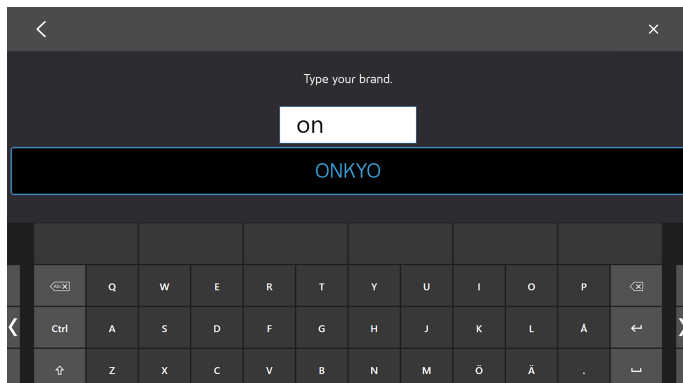




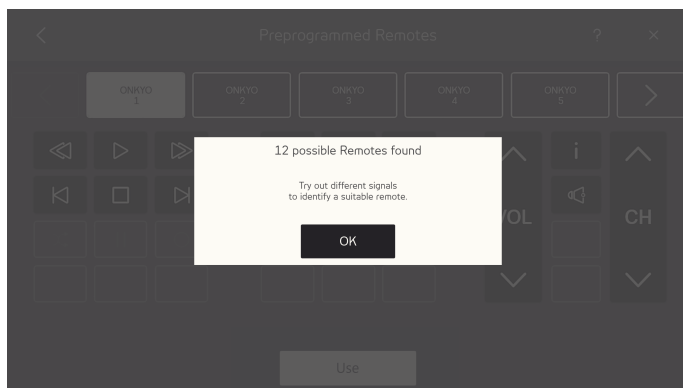
Ak chcete zúžiť výsledok vyhľadávania, zadajte viac znakov.



4. Vyberte značku.

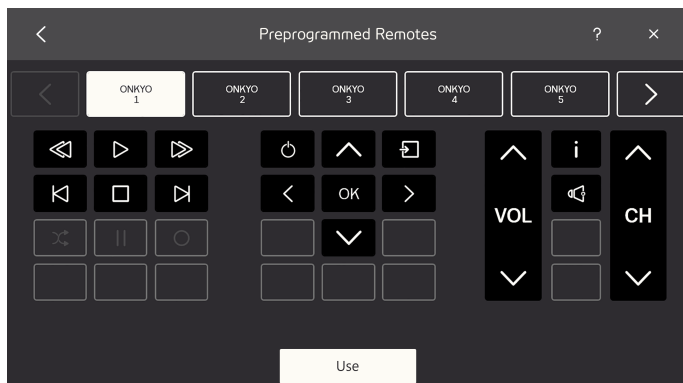


5. Pri výbere značky sa zobrazí okno s informáciami o tom, koľko dostupných predprogramovaných diaľkových ovládačov je k dispozícii.



Vyberte tlačidlo **OK**.

6. Vyberte diaľkové ovládanie.

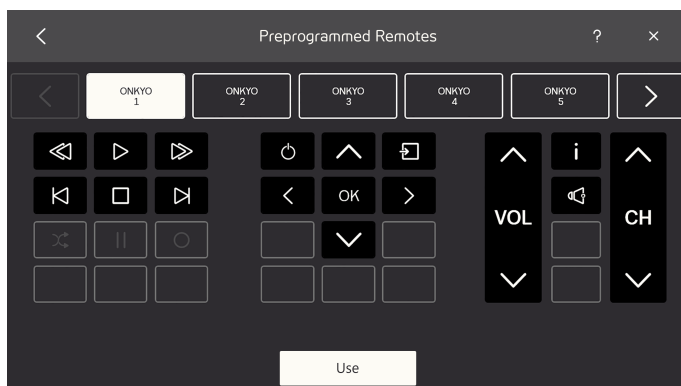


7. Na diaľkovom ovládači vyskúšajte rôzne signály, aby ste identifikovali vhodný diaľkový ovládač.
8. Opakujte kroky 6 a 7, až kým nebude nájdené najlepšie možné diaľkové ovládanie.

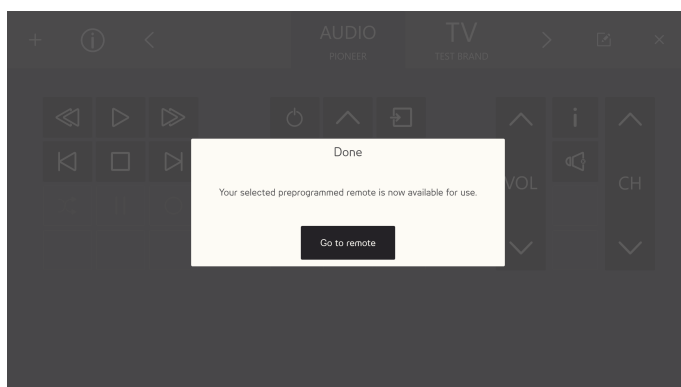


Použite tlačidlo  a  aby ste prechádzali cez dostupné diaľkové ovládania.

9. Vyberte najvhodnejšie diaľkové ovládanie.
10. Stlačte tlačidlo **Použiť**.



11. Zvolené diaľkové ovládanie sa skopíruje do zoznamu dostupných diaľkových ovládačov.



Kliknutím na tlačidlo **Prejsť na diaľkové ovládanie** ukončíte proces dokončenie.

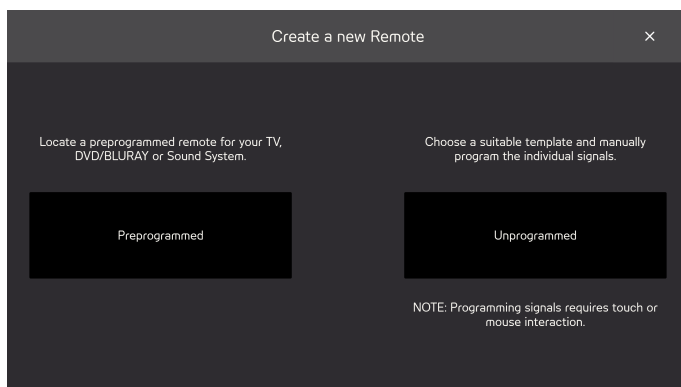
5.2.4.2 Pridať nenaprogramovaný diaľkový ovládač

Ak chcete pridať nový nenaprogramovaný diaľkový ovládač, postupujte nasledovne:

Pridajte zoznam krokov pre nenaprogramovaný diaľkový ovládač

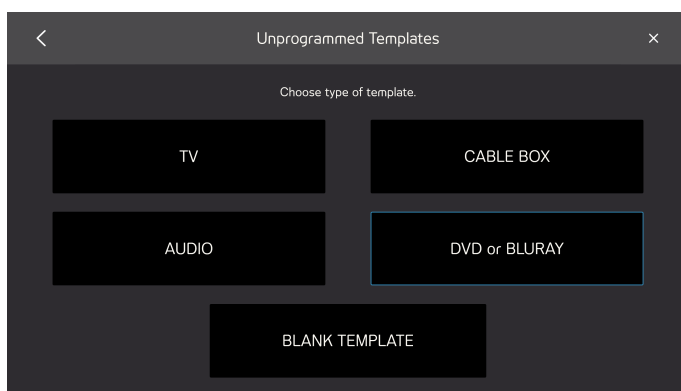
1. Vyberte  z menu.

2. Vyberte tlačidlo nenaprogramované

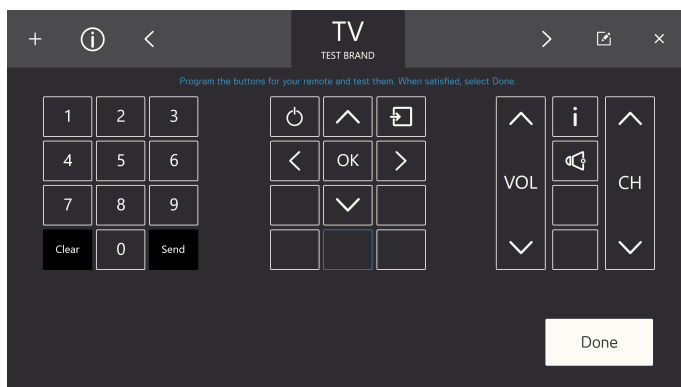


3. Vyberte typ nenaprogramovaného diaľkového ovládača

- TV
- AUDIO
- CABLE BOX
- DVD / BLURAY
- PRÁZDNA ŠABLÓNA



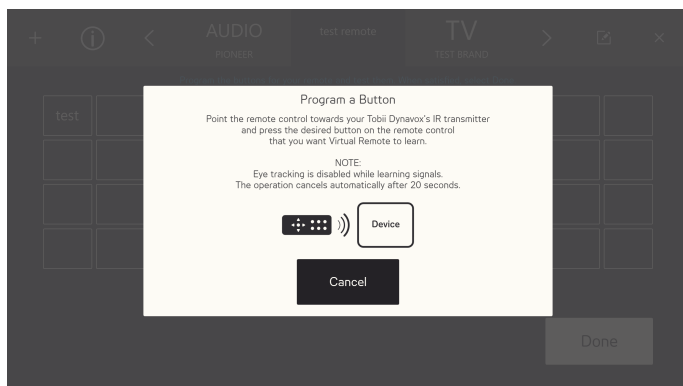
4. Vyberte tlačidlo, ktoré chcete naprogramovať.



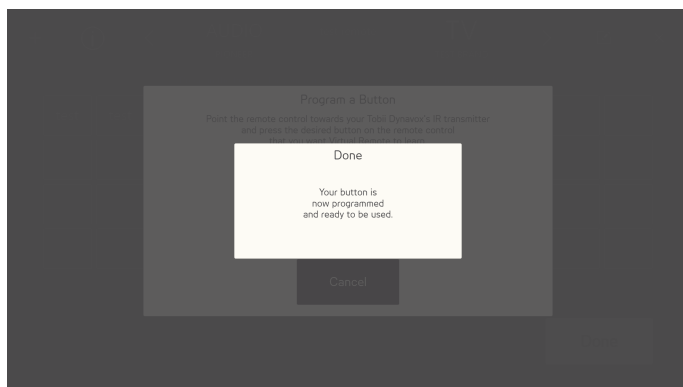
Dostupné ikony sa líšia v závislosti od typu diaľkového ovládania, ktorý bol vybratý v kroku 3.

5. Vyberte tlačidlo, ktoré chcete naprogramovať.

6. Nasmerujte diaľkový ovládač na váš infračervený prijímač a stlačte požadované tlačidlo na diaľkovom ovládači, ktorého chcete naučiť.



7. Keď je signál uložený vo Virtual Remote, zobrazí sa vyskakovacie okno **Hotovo**.



Vyskakovacie okno sa po niekoľkých sekundách automaticky zatvorí.

8. Opakujte kroky 5 až 7, až kým nebudete mať naprogramované všetky potrebné tlačidlá na diaľkovom ovládači.



Ak chcete zmeniť alebo odstrániť tlačidlá na diaľkovom ovládači, musíte dokončiť programovanie a prejsť do režimu úprav. Ďalšie informácie o režime úprav nájdete v časti 5.2.5 *Režim úpravy*, strana 50.

9. Dokončíte stlačením **Hotovo**.



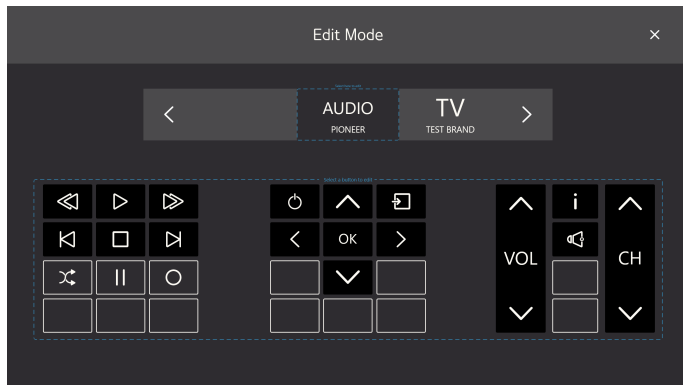
5.2.5 Režim úpravy



V režime úprav môžete urobiť úpravy existujúcich diaľkových ovládačov. Uistite sa, že diaľkové ovládanie, ktoré chcete upraviť, je aktívne diaľkové ovládanie. Ak chcete vstúpiť do režimu úprav, postupujte nasledovne:

Postupnosť krokov pre režim úprav

1. Vyberte tlačidlo  (režim úpravy).



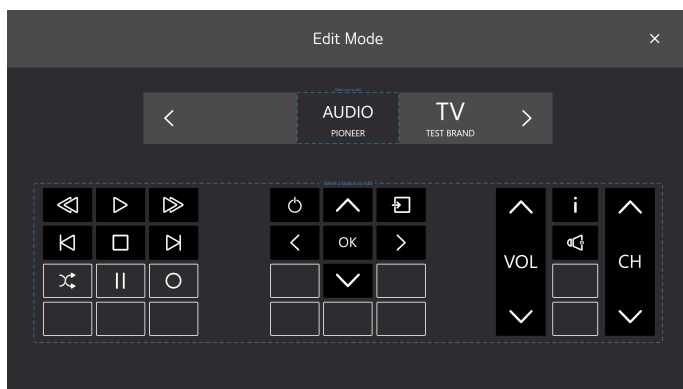
2. Vyberte časť diaľkového ovládania, v ktorej chcete vykonať zmeny. Je možné vykonať nasledujúce zmeny:
 - Zmeňte názov diaľkového ovládača, pozri 5.2.5.1 *Zmeniť názov diaľkového ovládača, strana 50*
 - Odstráňte diaľkový ovládač, pozri 5.2.5.2 *Odstrániť diaľkový ovládač, strana 51*
 - Vykonajte zmeny existujúceho aktívneho tlačidla, pozri 5.2.5.3 *Vykonajte zmeny existujúceho aktívneho tlačidla*.
 - Vykonajte zmeny existujúceho, nenaprogramovaného tlačidla, pozri 5.2.5.4 *Vykonajte zmeny existujúceho nenaprogramovaného tlačidla, strana 55*.
 - Pridajte nové tlačidlo do prázdneho miesta, pozri 5.2.5.5 *Pridajte nové tlačidlo do prázdneho miesta, strana 57*

5.2.5.1 Zmeniť názov diaľkového ovládača

Ak chcete zmeniť názov diaľkového ovládača, postupujte nasledovne:

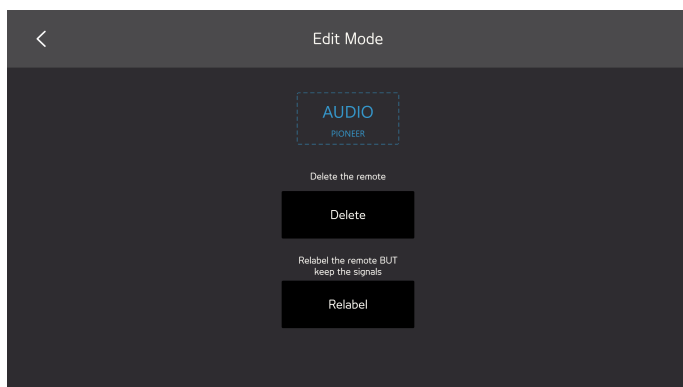
Zmeniť názov diaľkového ovládača

1. Vyberte tlačidlo  (režim úpravy).



2. Za názvom diaľkového ovládania vyberte políčko "Zvoľte tu na úpravu".

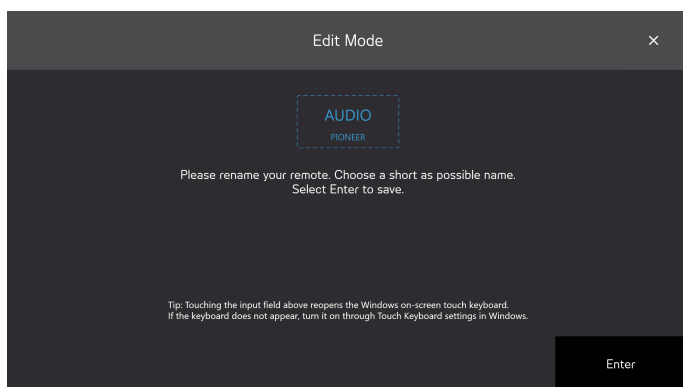
3. Vyberte tlačidlo **Relabel** (Nové označenie).



4. Zadajte nové označenie.



Uistite sa, že používate krátky názov.



5. Stlačte tlačidlo **Enter** na klávesnici a dokončíte Preznačenie.

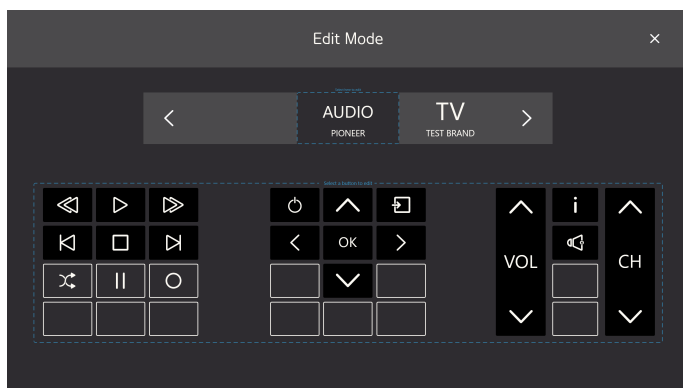
6. Ak chcete ukončiť režim úprav, vyberte ikonu .

5.2.5.2 Odstrániť diaľkový ovládač

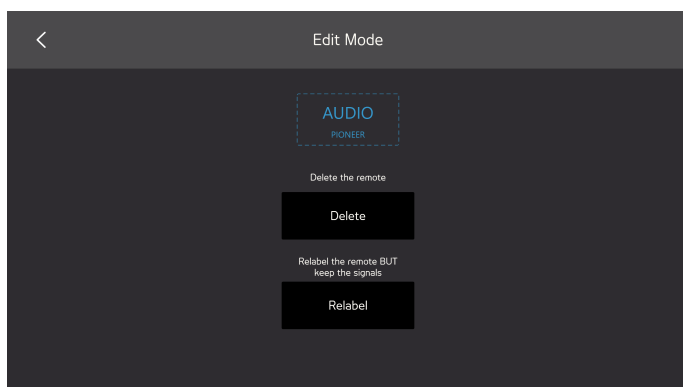
Ak chcete odstrániť diaľkový ovládač, postupujte nasledovne:

Odstrániť zoznam krokov pre diaľkový ovládač

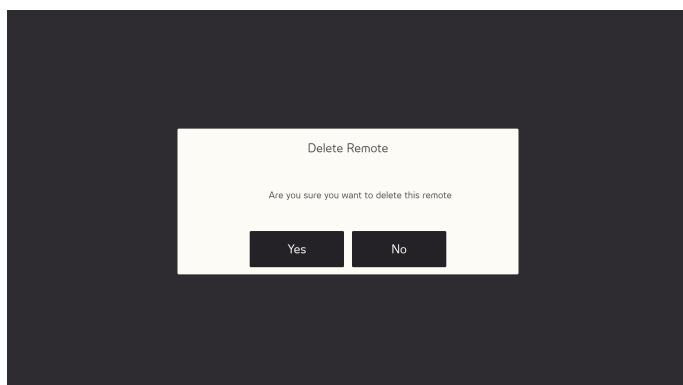
1. Vyberte tlačidlo  (režim úpravy).



2. Za názvom diaľkového ovládania vyberte políčko "Zvoľte tu na úpravu".
3. Vyberte tlačidlo **Vymazať**.



4. Zvoľte:
 - **Áno** na vymazanie
 - **Nie** na zrušenie



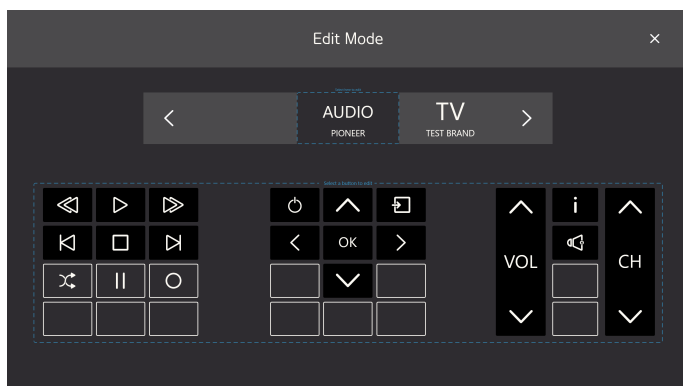
5. Ak chcete ukončiť režim úprav, vyberte ikonu .

5.2.5.3 Vykonajte zmeny existujúceho aktívneho tlačidla

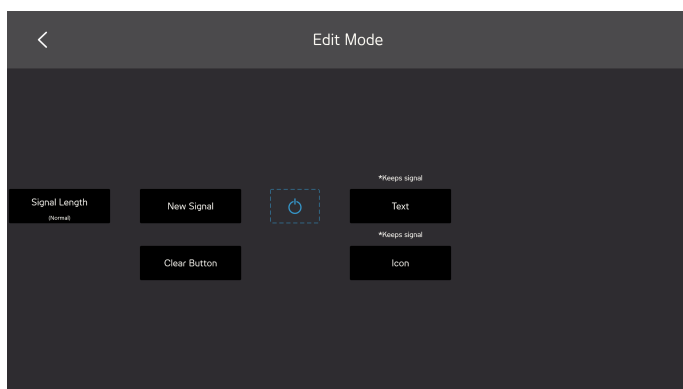
Ak chcete vykonať zmeny existujúceho aktívneho tlačidla, postupujte nasledovne.

Vykonajte zmeny v postupnosti krokov existujúceho aktívneho tlačidla

1. Vyberte tlačidlo  (režim úpravy).



2. Vyberte tlačidlo s čiernym pozadím a ikonou alebo textom, napr. , v rámčeku "Zvoľte tlačidlo na úpravu" okolo tlačidiel diaľkového ovládača.
3. Použite jednu z nasledujúcich funkcií:
 - Dĺžka signálu, pozri 5.2.5.3.1 *Dĺžka signálu*.
 - Nový signál, pozri 5.2.5.3.2 *Nový signál*, strana 54
 - Upraviť text, pozri 5.2.5.3.3 *Upraviť text*, strana 54
 - Zmeniť ikonu, pozri 5.2.5.3.4 *Zmeniť ikonu*, strana 55
 - Tlačidlo "Vymazať" vymaže všetky informácie uložené k tlačidlu.



4. Ak chcete ukončiť režim úprav, vyberte ikonu .

5.2.5.3.1 Dĺžka signálu

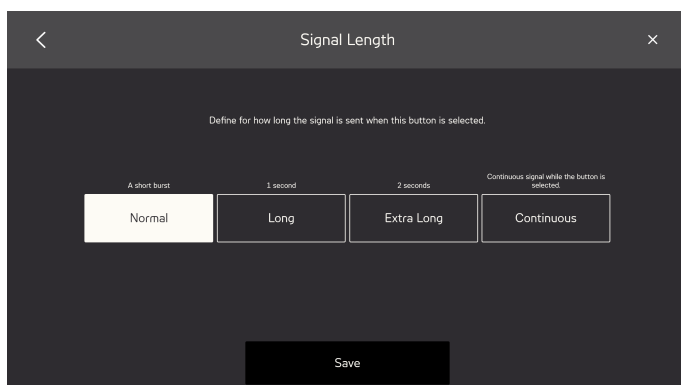
Aby mohol prijímač pochopiť signál odoslaný z Virtual Remote, je možné, že budete musieť zmeniť dĺžku signálu. Ak chcete, aby stlačené tlačidlo nepretržite vysielalo signál, musíte nastaviť dĺžku signálu.

Použite jednu (1) z nasledujúcich možností:

- Normálna - vysielá IR signály v krátkych skupinách.
- Dlhá - vysielá IR signál po dobu jednej (1) sekundy.
- Extra dlhá - vysielá IR signál po dobu (2) sekúnd.
- Nepretržitá - vysielá signál kým je stlačené tlačidlo.



Je to štandardné nastavenie napríklad pre tlačidlo hlasitosti

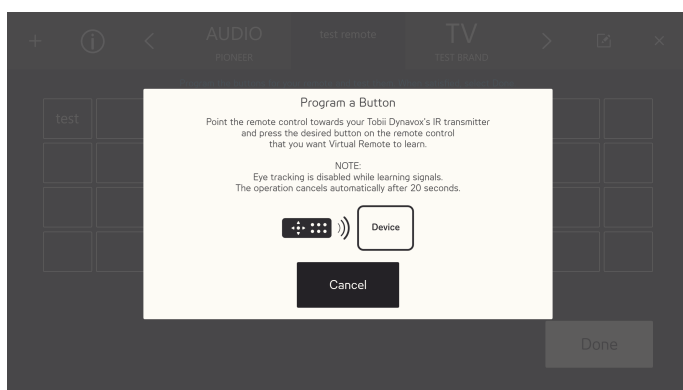


5.2.5.3.2 Nový signál

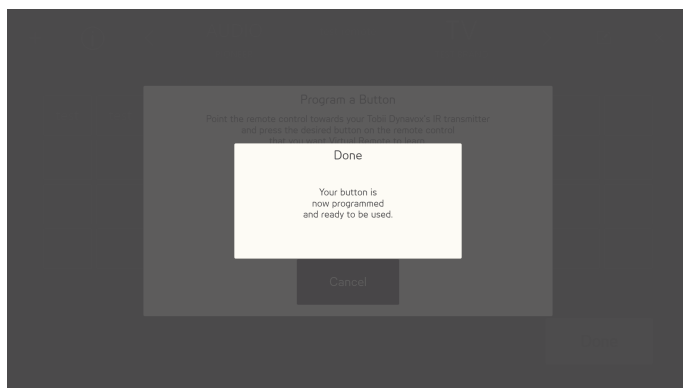
Ak chcete naprogramovať nový signál pre tlačidlo, postupujte nasledovne:

Postupnosť krokov pre nový signál

1. Nasmerujte diaľkový ovládač na váš infračervený prijímač Tobii Dynavox a stlačte požadované tlačidlo na diaľkovom ovládači, ktorého chcete naučiť.



2. Keď je signál uložený vo Virtual Remote, zobrazí sa vyskakovacie okno **Hotovo**.



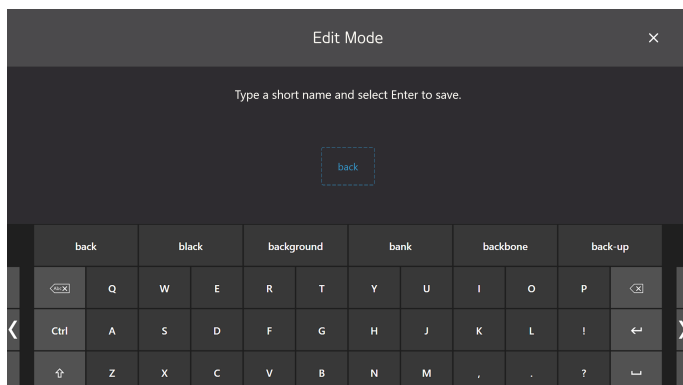
Vyskakovacie okno sa po niekoľkých sekundách automaticky zatvorí.

5.2.5.3.3 Upraviť text

Ak chcete upraviť text, postupujte nasledovne:

Postupnosť krokov na úpravu textu

1. Napíšte text, ktorý má byť na tlačidle.

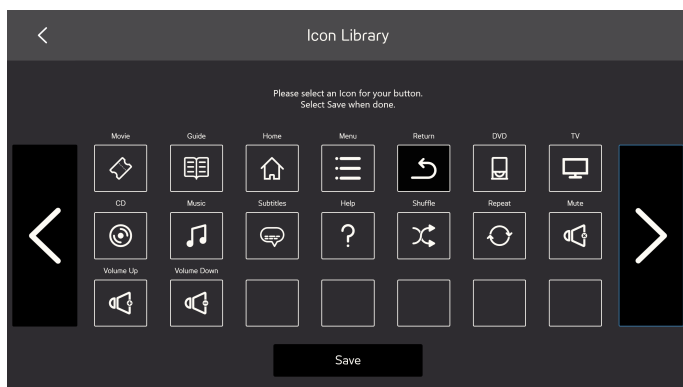


2. Stlačte tlačidlo Enter/Return na klávesnici text potvrdíte.

5.2.5.3.4 Zmeniť ikonu

Ak chcete zmeniť ikonu, postupujte nasledovne:

1. Vyberte ikonu, ktorá je k dispozícii.



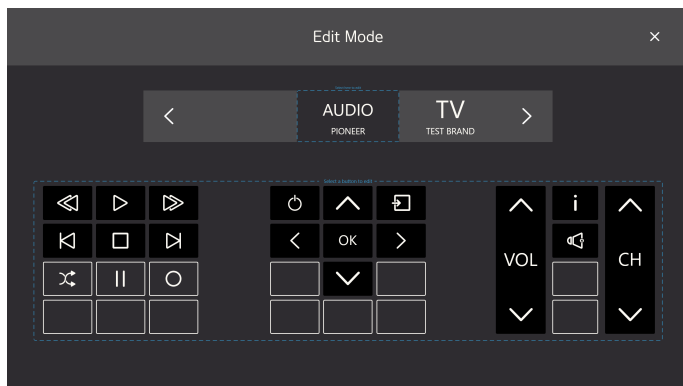
2. Ak chcete ikonu potvrdiť, stlačte tlačidlo **Uložiť**.

5.2.5.4 Vykonajte zmeny existujúceho nenaprogramovaného tlačidla

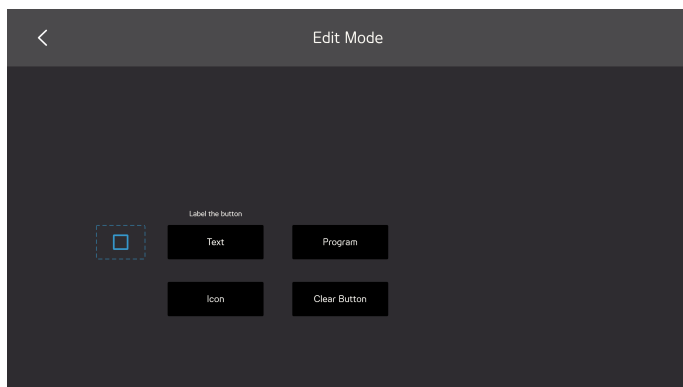
Ak chcete vykonať zmeny existujúceho nenaprogramovaného tlačidla, postupujte nasledovne.

Vykonajte zmeny v postupnosti krokov existujúceho nenaprogramovaného tlačidla

1. Vyberte tlačidlo  (režim úpravy).



2. Vyberte tlačidlo so sivým pozadím a ikonou alebo textom, napr. , v rámčeku "Zvoľte tlačidlo na úpravu" okolo tlačidiel diaľkového ovládača.
3. Použite jednu z nasledujúcich funkcií:
 - Programovať, pozri 5.2.5.4.1 Programovať, strana 56
 - Upraviť text, pozri 5.2.5.3.3 Upraviť text, strana 54
 - Zmeniť ikonu, pozri 5.2.5.3.4 Zmeniť ikonu, strana 55
 - Tlačidlo "Vymazať" vymaže všetky informácie uložené k tlačidlu.



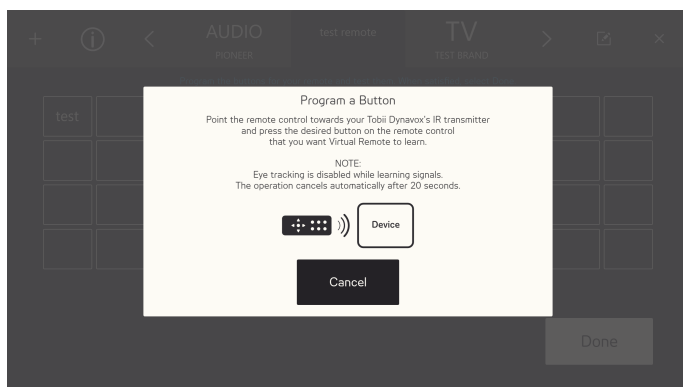
4. Ak chcete ukončiť režim úprav, vyberte ikonu .

5.2.5.4.1 Programovať

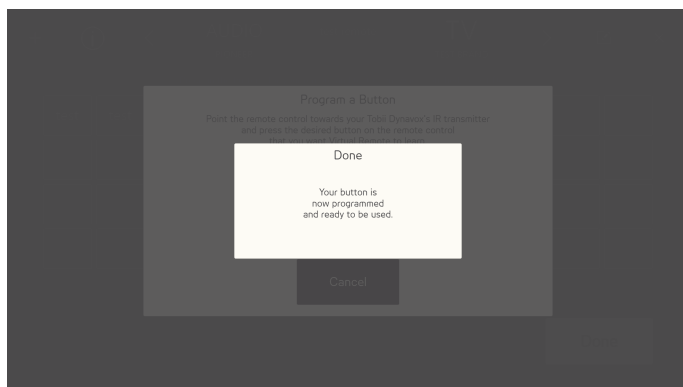
Ak chcete naprogramovať signál pre tlačidlo, postupujte nasledovne:

Postupnosť krokov pre programovanie

1. Nasmerujte diaľkový ovládač na váš infračervený prijímač Tobii Dynavox a stlačte požadované tlačidlo na diaľkovom ovládači, ktorého chcete naučiť.



2. Keď je signál uložený vo Virtual Remote, zobrazí sa vyskakovacie okno **Hotovo**.



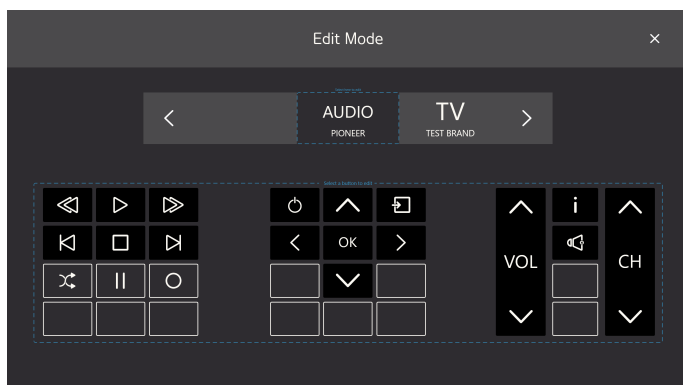
Vyskakovacie okno sa po niekoľkých sekundách automaticky zatvori.

5.2.5.5 Pridajte nové tlačidlo do prázdneho miesta

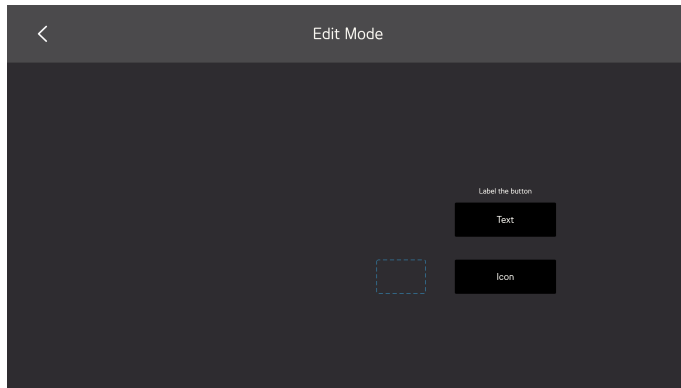
Ak chcete pridať nové tlačidlo do prázdneho miesta, postupujte nasledovne:

Postupnosť krokov pre prídanie nového tlačidla do prázdneho miesta

1. Vyberte tlačidlo  (režim úpravy).



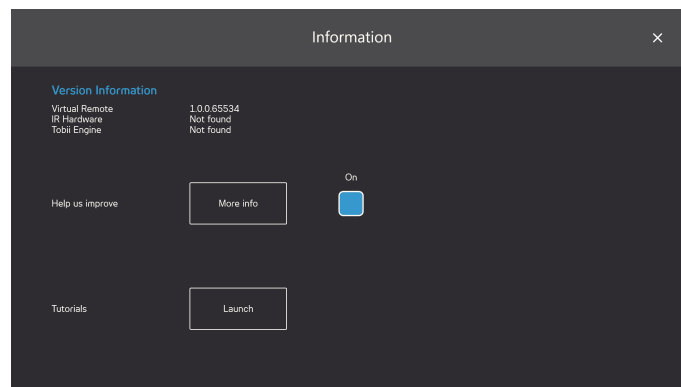
2. Vyberte tlačidlo so sivým pozadím a ktoré je prázdne, napr. , v rámčeku "Zvoľte tlačidlo na úpravu " okolo tlačidiel diaľkového ovládača.
3. Použite jednu z nasledujúcich funkcií:
 - Upraviť text, pozri 5.2.5.3.3 *Upraviť text, strana 54*
 - Zmeniť ikonu, pozri 5.2.5.3.4 *Zmeniť ikonu, strana 55*



4. Ak chcete ukončiť režim úprav, vyberte ikonu  .

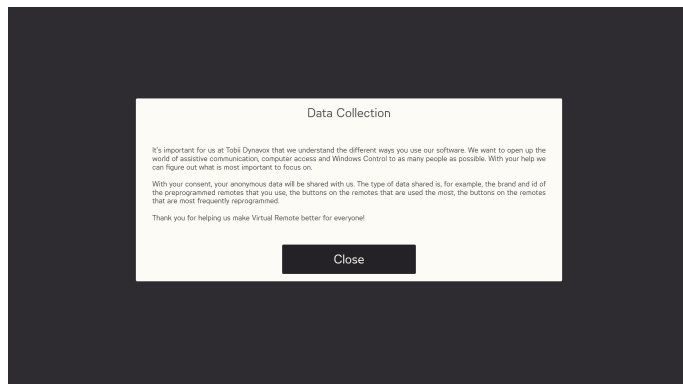
5.2.6 Informácie

Na stránke s informáciami nájdete všetky informácie o verzii pre hardvér aj pre jednotlivé časti softvéru



Pomôžte nám zlepšiť: Na pomoc Tobii Dynavox zlepšiť softvér, prepnite políčko Zap / Vyp na možnosť **Zap**. Kliknutím na

tlačidlo **Viac informácií** otvoríte stránku s informáciami o tejto technológii. Viac informácií nájdete v *Obrázok 5.8 Zber dát, strana 59*.



Obrázok 5.8 Zber dát

Tutoriály: Virtual Remote Tutoriál môžete spustiť stlačením tlačidla **Spustiť**.

Autorské práva ©Tobii AB (publ). Ilustrácie a špecifikácie nemusia nevyhnutne platiť pre produkty a služby ponúkané na každom lokálnom trhu. Technické špecifikácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia. Všetky ostatné ochranné známky sú majetkom ich príslušných vlastníkov.

Podpora pre vaše zariadenie Tobii Dynavox

Získanie pomoci online

Pozrite si stránku podpory špecifickú pre daný produkt pre vaše zariadenie Tobii Dynavox. Nájdete tam aktuálne informácie o problémoch a tipy a triky súvisiace s produktom. Naše stránky s podporou nájdete online na: www.TobiiDynavox.com/support-training

Kontaktujte svojho obchodného zástupcu alebo predajcu

Ak máte otázky alebo problémy so svojim produktom, obráťte sa na obchodného zástupcu spoločnosti Tobii Dynavox alebo na autorizovaného predajcu. Tí najlepšie poznajú vaše osobné nastavenia a najlepšie vám môžu pomôcť s tipmi a zaškolením na produkt. Kontakte nájdete na www.TobiiDynavox.com/contact